













ROCKMAN 15th ANNIVERSARY THE ORIGIN ROCKMAN FREE RUNNING RPG ROCKMAN DASH DUAL HEROES BATTLE ROCKMAN X battle network ROCKMAN EXE ZERO IS COMING BACK ROCKMAN ZERO

2002 ROCKMAN ZERO

1993 ROCKMAN X

> 2001 ROCKMAN EXE

> > 1997 ROCKMAN DASH

> > > 1987 ROCKMAN





最初は「かっこいい」と

いうよりは「かわいい」 という^{*}
送じだったロック

マン。しかし、ファミコンからスーパーファミコン、CD-ROMと舞台が変

ファミコンで初めて『ロックマン』が発売された1987年から、今年で15年。その間、いつでもロックマンはみんなの人気者であり、ヒーローだった。15年間、50作を数える作品のなかには、キミの知らないロックマンの雄姿もあるはず。この本を通じて、すべてを知ってほしい!!

進化し続ける ロックマン!!

わるにつれ、しだいに成長をとげていった! それは着のゲーム画面やイラストを見てもらえば、すぐにわかるはず。 どんどんりりしく、スマートになっているのだ。次の作品が出るときには、もっとかっこよくなっているかも? みんなと 一緒に、ロックマンも大きくなっているんだね。







パトルネットワーク

550

ロックマン エグゼ



2002



2001

| ロックマン せロ





よみかえった「ゼロ」 新たなも野り川

きゅうしのロックマンシリースを探し



『ロックマン』に始まって、設新作の『ロックマン エグゼ3』まで。今まで数多くのロックマンが登場した。筒じ「ロックマン」というタイトルでも、その内容はさまざまだ。そこで、この本では、シリーズや設定にあわせ、全作品を7つに分けたぞ。好みにあわせ、キミにピッタリの「ロックマン」シリーズを見付けよう!

楽しさの原点を 知りたいのなら!!



「ロックマン」シリーズ

15年経っても、営あせない間泊さを持つ「ロックマン」シリーズ。シンブルな操作ながら、憩わず何度も挑戦したくなる、絶妙な難しさだぞ。アクションゲームの楽しさが、ギュッとつめ込まれているのだ!



かっこいいヒーローに あこがれるなら!



「ロックマンX」シリーズ

未来の世界で、平和を自指して戦い続ける、 正義のヒーロー。「ロックマンズ」は、ま さにそんな英雄の、熱い物語だ!



POUL

ハードなストーリーを 楽しみたいなら!



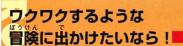
「※」から約100年後の荒廃した世界が業台となる『ゼロ』。設定にあわせ、物語も今まで以上に、シリアスな内容となっているぞ。、



↑ 「X」のキーパーソン、
ゼロが主役に!



P062^4









706

ロックマンと一緒に 強くなりたいのなら!

「パトル ロックマン エグゼ」シリ

一位では、さらに強くなれる! ロックマンと一緒に戦う「エグゼ」 で、友情の大切さを再確認だ!!



いろんなゲームを 遊んでみたいのなら!

その他の「ロックマン」シリース

ゲームにはさまざまなジャンルが ある。レース、スポーツ、ボード ゲーム、格闘……どうせなら、す べてを遊んでみたい! そんな欲 ばりなキミは、その他シリーズか らベストゲームを繰し出そう!!



↑サッカーでも、ロックマンたちが 熱いバトルをくり広げるぞ!



本編では味わえ ↑レースで対戦! ない楽しさが、ここにある!!

いつでもどこでも 名作を楽しみたいなら!

「ロックマンワールド」シリーズ

ファミコン版を荒にした「ワールド」シリーズ。ロ ックマンや、慧い入れのあるあのボスに、いつでも **含えるぞ!** ゲームボーイの小さな**歯**節でも、**歯**ら さや、羊ごわさは少しも変わらない!!







「ロックマン」シリーズの原点は

高い完成度を持つアクション!!

ロックマン』シリーズの特別



ボスを付すことで手に入る、特殊武器。 壁を壊すショットやバリアー、さらに は酸の動きを止めたりと、効果はさま ざまだ。どのボスにも弱点となる特殊 武器があるので、それを見付けること が、クリアへの近道となる。特殊武器 の存在が、シリーズの大きな魅力であ





個性あふれる ボスキャラクター!

強そうだけど、どこかユーモラスなボスたち。実は、彼らはみんなのアイディアから生まれたのだ。『ロックマン2』以降、新作が出るたびにボスのアイディア募集が行われてきた。個性的なボスが次々と生まれたのには、そんな背景があったのだ。



D.R.N001 シ>>ロックマン

売は家庭用ロボット。 平和を守るため、戦闘 用に改造を受けて戦う。

ロッフマン』

>>ラッシュ

犬型サポートメカであ り、ロックマンの親友。 を記る会別である。 多彩な変形機能を持つ。



ライト博士が初めて造 った人型ロボット。ロ ックマンの党に当たる。

>>ビート

コサック博士が開発し た、鳥型サポートロボ ット。体当たりが武器。

D.R.N002 >>ロール

優しい性格の、家庭用 お手伝いロボット。ロ ックマンの妹的存在。

S.W.N001 >>フォルテ

Dr.ワイリーが造った戦 闘用ロボット。ロック マンの最大のライバル。



ライト博士の助手ロボ ット。ときどき大ボケ ギャグをかますことも。

◇>>ライト博士

ロボット工学の第一人 者。平和のためにロボ ット研究を続けている。

>>エディ

アイテム運搬用ロボッ ト。頭から爆弾を出し て戦ったこともある。

シ>>Dr.ワイリ

世界征服を企む悪の天 才科学者。ライト博士 の友人でもあった。



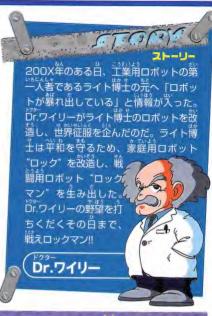
ROGEMAN

- ●ファミコン
- ●5300円 (税別)
- ●アクション
- ●1987年12月17日発売



難しいけど、面白い! を 記念すべきシリーズ第1作

見た首から想像できないほど、硬派なアクション……それが誰もが最初にいだいた『ロックマン』の印象だ。しかし、ただ難しいだけではない。上達が肌で感じ取れる、絶妙なゲームバランスを持っているのだ。その魅力は、今もすべてのシリーズに受けつがれている。



「ロックマン」 1~6は、プレイステーションでも遊べる!

「ロックマン」シリーズを全部遊びたい。でも、昔のソフトは、なかなか手に入らない……。そんな苦にこたえ、プレイステーションで1~6が完全復活! ファミコンそのままのモードに加え、ヒント機能付きの「ナビモード」もあり。さらに、酸キャラクターのデータベースまで付いた、お得版だぞ!!



↑「ナビモード」では、ブルースやロールちゃんがヒントを教えてくれるぞ

●懐かしの名作を完全再 現! あの思い出のボスた ちと、もう一度バトル!!





プレイステーション版 (発き売に日ッリスト 〈すべて2800円(税に別:3)〉

- 「ロックマン」
- ロックマン2 Dr.ワイリーの建 1999年9月2日発素
- ロックマン3 Dr.ワイリーの最高!? 1999年9月14日発売
- 「ロックマン4 新たなる野盤!!」 1999年10月28日発売
- 「ロックマン5 ブルースの良!?」 1999年11月25日発売
- ロックマン6 史上最大の戦い!!』 1999年12月9日発売

ボスキャラクター完成・出

D.R.NOO3 カットマン

売をは森林機採用のロボットだった。そのため開風に 強く、身軽。間の巨大なハ サミを投げて、ロックマン/ に発展され取けてくる。

特经殊。武武器。

ローリングカッター





D.R.NOO4 ガッツマン

0000000000

土地開発作業をしていた ロボット、片手で体ほど ある名を持ち上げる、怪 力の持ち主、ボディは特 残合金製で、頑丈!

持续。武器。

スーパーアーム



D.R.NO07 ファイヤーマン

確実物処理場で構いていた ロボット 7000〜8000 度という、超高熱の炎を向 由に操る。ラッフに近付け はなかされるそ

特に対い話に器・ファイヤーストーム



D.R.NOO5 アイスマン

00000000000000

前機関連用のロボットとして開発された。そのため様 さにとても強い、見かけに よらず、特殊試器のアイス/

特别是

アイススラッシャー



D.R.NOO8

○○○○○○○○○○○○○○○
以前は原子力エネルギーの 常圧制即作業をしていた。 危険をさけるためか、する とい判断力と、正確ですば

特に対います。



ワイリーのお気に入り!? パワーアップしたガッツマン

ライト博士の造ったガッツマンを元に、ワイリーはいくつも新型した。気に入ったのか、それともライト博士への挑戦がからなのか?



ガッツタンク 『ロックマン2』



ガッツマンG 『ロックマンス』





●ファミコン

●5800円 (税別)

●アクション

●1988年12月24日発売

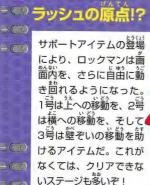


「シリーズ最高傑作」との ような。たかでんせつ きく 呼び声も高い、伝説の1作!

アイテム1~

『ロックマン2』は、ボスの増加、サポートメカの登場、ボスキャラ募集の開始と、1 作首から進化をとげた! 本作はシリーズ最高の難しさであり、同時に最高の完成度といわれている。今でも「ロックマン」シリーズのベストとして、この作品を挙げる人は多い。









★無の科学者Dr.ワイリー。ロボットの開発中は、とてもそうは見えない。

ボスキャラクター完成全に図る鑑賞

D.W.NOO9 メタルマン

道られたと思われるロボット・セラミカルチタンという。 マールアできた研究を使う

特に強い武・器・メタルブレード

D.W.NO13 クラッシュマン のののののののののののの 開発での攻撃と、 原 成くらい平気なほど 同文なポティを持つ。 認ると手が付けられ ない性格。 『音話記』表記と

クラッシュボム



D.W.NOTO エアーマン

> を付けた、独特なフォッツルムの持ち主、小型の 連巻を起こし、ロック

与5%。武·器·

エアシューター



D.W.No14 フラッシュマン

Dr.ワイリーか「時間を 関する」というテーマ に挑み、完成させた。 短時間ではあるが、時

特を強い武・器・ タイムストッパー



バブルマン

000000000000

DFワイリーが過った。初の 水中専用ロボット。ただし、 防水処理のため、水中での 移動はジャンブしかできな。

> 特を殊います器。 バブルリード



D.W.NO15 ヒートマン

※変色的に関る点ボッ

炎を自由に操るロボット。耐熱性に傾れた設計なので、自分の体を 近でつつみ、体当たり してくることも。

特を残る数で器・アトミックファイヤー



クイックマン

D.W.N012

エレキマンのノウハウを受け ついた戦闘用ロボット。動き がすばやい上に、発射するブ ーメランのサーチ力は正確。 かなりの強敵だそ。

特別。武器

クイックブーメラン



ウッドマン

実然の木をボディ に特殊コーティン グした。高級感あ ふれるロボット もちろんと気管を

特的地域。



●ファミコン

●6500円 (税別)

●アクション

1990年9月28日発売



敵か味方か!? ブルースあらわる! ますます広がる「ロックマン」の世界!!

『2』は、ゲームシステムを進化させた作 。 品だった。それに続く『3』は「ロックマン」 の世界観を大きく広げた作品といえるだろ う。謎のロボット・ブルース、そしてサポー トメカ・ラッシュの登場。新キャラクターの またか 参加で、ますます物語が面白くなったのだ!



ロックマンの力で、世界に再び平和が訪 れた。Dr.ワイリーは改心して、ライト博 土とともに、世界平和のためのロボット "ガンマ"の製作にたずさわっていた。

しかし、ガンマの完成 を前に、8つの惑星でロ ボットたちが、炭乱を 起こす。ロックマンは 原因を探るため、サポ ートメカのラッシュを 連れて、未知の惑星へ と旅立つ。

ブルース

れる仲間、ラッシュ初

今やロックマンにとって、か けがえのないパートナーとな ったラッシュ。そんな彼の初 登場は、この『3』だったの だ。ときにはジャンプ谷にな り、ロックマンを乗せて整を 飛び、水のなかに潜る…… さまざまな変型機能を使っ て、ロックマンの冒険を手助 けしてくれるぞ。





★背中のバネを使って、 ハイジャンプだ!







コスライディングで

トラップをかいくぐれ!

体勢を低くして、一気に移 動するスライディング。せ まい通路や、激しい攻撃も これで抜けられる!



ボスキャラクター完成全に図・鑑賞

D.W.ND17 ニードルマン

師のトゲはチェーン付き プレス、腕はエードル弾 の発達装置という、攻撃 的な水ス。元は前着作業 用のロボットだった。

持经验。武士器。

ニードルキャノン



タップマン

のののののののの 体を高速回転させ、攻撃 を無効にする特殊なシー ルドシステムを持つ。 がらコマか出るので、お 正月の人気者だ。

特に残る武士器・

D.W.No18 マグネットマン

磁力で散を引き付け、サーチ型ミサイルで攻撃する。自分から 敵に近付く必要がないた

特级。武器。

マグネットミサイル



D.W.NO22 スネークマン

ヘビのように、し つこくじわじわと 放を迫いつめるタ イブ、知路派で、 かりの行動を取る

特を殊る武・器・

D.W.ND19 ジェミニマン

ホログラフ装置を使い。 よるで分臭したかのよう に見せかけ、相手をまさ わせる。冷静な性格だか スティン・ボース

特を強いは、器・



D.W.NO23

0000000 5/1/21/47

ンの2倍の発能力 を持つ。普段は おとぼけ度だが、戦闘ブロ グラムは優れている。

> 特を録い数を器を スパークショック

ハードマン

セラミカルチタン製 のボディを持つロボ ット・3tの体質からく り出すボディブレスは、

特に強い数に器を

D.W.N024

正がなデータかほとん どない屋のロボット。 Dr. ワイリーが地球外 のロボットに手を加え たものらしい。

シャドーブレード



●ファミコン

●7800円 (税別)

●アクション

●1991年12月6日発売



新兵器「ニューロックバスター」で コサック博士の野望を打ちくだけ!

『4』での大きな進化といえば、なんといってもチャージショットの追加だろう。「ロックマン」の基本システムは、これによって確立された。今と変わらない操作感覚が、10年以上前にはすでにできていたのだ。それだけ『4』は内容が面白く、完成度が高かったといえる。



エディーが戦いをサポートするぞ!

『4』から登場したエディーは、ロックマンにアイテムを運んできてくれるサポートメカ。E活や1upなど、さまざまなアイテムをステージ途中で出してくれるぞ。『8』では頭から爆弾を発射していたが、この頃は戦闘機能がまだなかった。そのため、戦いには参加してくれないのが残念。













ボスキャラクター完定全に図す鑑問

D.W.NO25 ブライトマン

○○○○○○○○○○○○○○○ 「朝明用ロボット。まぶしい光 で相手のカメラアイを使用不 能にして、動けなくなったと

特を残る武・器・フラッシュストッパー

リングマン

特を強いる。 リングブーメラン

D.W.NO26

20000000

水不足を解消するため、雨を降らせるロボット。 取舗では雨の代わりに特殊 な無色を降らせ、ロックマ ンを苦しめる

特を殊り置き器・レインフラッシュ

ダスト

元々はゴミ薫め用ロボット。ロアワイリーが、その吸引力の強さを見込んで発達した

博物館・語・語・ ダストクラッシャー



D.W.NO27 ドリルマン

工事が過でせいていた。 いたロボットを、 用に改造。どんな硬い クリートも買くそ、手/

特を残る武を器。

D.W.NO31

小型潜水艦にAlQuilleを付けたロボット。胸からミ サイルを発射するが、良分 サミスがあるため、自分 が飛んでしまうことも。

> 特に強い。 ダイブミサイル



D.W.NO28 ファラオマン

ピラミッドの採業を目的と して造られた。トラップを かわすため、耐久性と機敏 性に関れた設計になってい る。ただし、光が苦手。

> 特を強います。 ファラオショット



スカルマン

機切から戦闘だけを目的 に盗られたロボット。高 い攻撃力と、なんでもは ね返せるパリアーを持っ/ ている、強敵だ。

特に対います。



●ファミコン

●7800円 (税別)

●アクション

1992年12月4日発売



ブルースが反乱!? ストーリーにも注目の1作!

ブルースが裏切り、ライト博士をさらうという、ショッキングなオープニングで始まる『5』。一体どんな物語になるか、先が気になった人も多いはず。ブルース、ひいては「ロックマン」世界のキャラクター観が箇まった時期だからこそ、生まれた作品だ。

チャージショットが、さらに強力に

チャージショットの操作で出せる、スーパーロックバスター。 競力は全シリーズ 中でも最強クラスだ。 おかげで今までよりもクリアは簡単になった?



コサック博士を操っていた、Dr. ワイリーとの戦いから2ヵ月。ロックマンはコサック博士の研究所へ出かけた。しかし、突然ライト博士から連絡が入る。ブルースが謎を引き連れ、都市を攻撃したのだ。なぜブルースが!? 疑問に思いつつも、ロックマンは戦う。

⁾ビートが初めて<mark>仲間</mark>に加わる!

ト"を8つまりからままでが大変なからないが、後半ではなどのないが、ではそのないが、ではそのないが、ではいる。これではないからないが、後半ではないからないが、後半ではないからないが、ではいるできないが、



ボスキャラクター完『全『図『鑑』



















●ファミコン

●7800円 (税別)

●アクション

1993年11月5日発売



ファミコン最終作は **** 世界を舞台にした戦い!

スーパーファミコンの登場後も、ファミコンで発売され続けた「ロックマン」シリーズ。ファミコンで生まれ、ともに育ったロックマンも、これを最後に舞台をスーパーファミコンへ移すことに。ファミコンでのシリーズの進化、そのすべてをつめ込んだのが『6』だ。



)変形したラッシュと合体! 2人の力で、世界を守れ!!

学表でもいろんな場合で、ロックマンをサポートしてきたラッシュ。本作ではラッシュアダプターに変勢し、ロックマンと合体するぞ! 場所によっては、ラッシュアダプターがないと行けないところもある。使用回数に制限はないので、ガンガン合体しよう。







↑ しだけ空を飛べるようになる。 高い場所への移動に使おう



^(三) 国外にも広がった、 ^(三) ボスキャラ真集!

『6』は日本、アメリカ、 ヨーロッパでボスキャラ 募集を実施。世界を舞台

にした『6』ら しい、ワールド ワイドな展開だ。



ボスキャラクター完『全『図・鑑『

D.W.N041 プリザードマン 900000000 関圏用に改通された 元南塩製剤用ロボッ ウィンタースボーツの

特於此武器。

ブリザードアタック

D.W.N042 ケンタウロスマン

伝統上の生き与をモチーフに関係された。古 ・ 化開物館を立て ・ 直すために、選

特に強い武・器・ ケンタウロスフラッシュ





シルバートマホーク

D.W.NO43 フレイムマン

本内に火力発起機を与えた。 旧式のロボット・だが、火 力発電機を外部に向けることで発射できる火炎勢の感

> 特を殊。武・器・ フレイムブラスト



サイトマン 000000000

中世の新士をモ チーフにしたロ ボット。攻撃力 と防御力が、特 全に優れている。

特を持っまい器。 ナイトクラッシャー





●スーパーファミコン

●9800円 (税別)

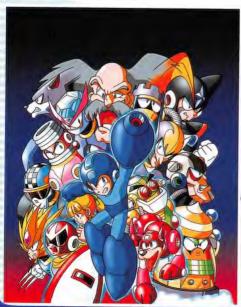
●アクション

1995年3月24日発売



えいさん 永遠のライバル、フォルテ見参! かんがで生まれ変わった「ロックマン」!!

ついにスーパーファミコンで登場したロックマン。なんといっても首を引くのは、グラフィックのパワーアップだ。よりスマートな外覚になったロックマン。そしてド派手な演出や、美しいオープニングデモ。これまででは味わえなかった感覚に、ファンは思わず感動の溜め息をもらした。また、ロックマンは思わず感散大のライバル・フォルテの発揚もこの作品から。ロックマンとフォルテの死闘は、ストーリーを大きく盛り上げた。ライトットやビッグエディーなど、新キャラクターも加わり、ますます賑やかになったぞ!!





ネジを集めてパワーアップ

ステージ中に見付かるネジをライトットに渡せば、便利なアイテムが入事可能! [6]に登場したラッシュアダプターも健在だ!!



ボスキャラクター完。全・図・鑑賞

D.W.N049 ブリーズマン

冷酷でイジワル。ま さに冷たい水のよう な性格。何じ氷を使うロボ ットだからか、アイスマン を複数しているらしい。

特別。武王

フリーズクラッカー



D.W.NO50 ジャンクマン

元はDrワイリーが、ロ ボット開発の材料を定用 に適った。しかし、力が はく、耐久力もあったのと

特を殊い武・器・ ジャンクシールド

D.W.N054 スラッシュマン

養林伐採用のロボットで 前胎力が高い、特殊武器の

> スラッシュクローは。 宇宙船角の装備品を 小型化したものだ。

特に強い武に器・スラッシュクロ・

D.W.NO51 バーストマン

とてもはなな性格の持ち主。 だが、自分で効果をセット しても、その第名にピクピ プレーまった。おく、 パ・シャー業と

特に殊。武・器・デンジャーラップ

D.W.NO55 シェードマン

のののののののののの 通回返のお化け原数 用に変られたので に順所が大好き、しかし、 退化けとうモは大キライと

特を残る武・器・ クラッシュノイズ

D.W.N052 クラウドマン (400000000000

特を強っ述を置き サンダーストライク







●プレイステーション・セガサターン (税別)

1996年12月17日発売(プレイステーション版) 1997年1月17日発売(セガサターン版)



すべてが強化された 「ロックマン」10年の集大成!

この『8』が発売されたころ、ロックマンは 10周年を迎えていた。CD-ROMで登場した本 たは、サウンドやグラフィックがさらに向上。 それでいて、プレイ感覚はいつもの「ロックマ ン」と同じ。10年経っても変わらない楽しさ、 それが何か、遊んでみればわかるはず!



戦いを盛り上げるキャラクターボイスと、美しいムービー

プープレー BOMの音源のよさを活かし て、オープニング・ムービーでは主題 歌が流れる! 「ELECTRICAL COMMUNICATION」をバック に戦うロックマンは、かっこよ さ満点だ! また、重要なシ ンではキャラクターがしゃべる ようにもなった。物語にグイグ **↑**オープニングの 1 シーン。 イ引き込まれるぞ!!



歴代ボスとの白熱のバトル!

↓イベントでしゃべるキャラ クターたち。聞き逃すな!







ボスキャラクター完料金・図・鑑賞

D.W.N057 00000000000

トルネードホールド



D.W.N058 アストロマン

000000000000

アストロクラッシュ



D.W.N062

经元式 是 アイスウェーブ

D.W.N059 ソードマン 0000000000

フレイムソード



D.W.N063 グレネードマン 000000000

フラッシュボム

D.W.N060 00000000000



D.W.N064

00000000000 々は永遠島で 水質の管



●スーパーファミコン

●1998年4月24日発売

- ●ゲームボーイアドバンス
- ●5800円(税別)
- ●4800円(税別) ●アクション
- ●アクション
- ●2002年8月10日発売



ロックマンとフォルテ、 最強の2人が手を組んだ!

でである。 敵キャラクターながら、 管い 人気を 誇るフ オルテ。彼とロックマン、名人のストーリー が一緒に楽しめるという、何ともぜいたくな

> ゲームだ。『8』のシス テムや構成をベースに、 さらに置白くなっている ぞ。ゲームボーイアドバ ンスでも発売されている ので、ぜひ一度手に取っ





ごれがフォルテの アクションだ

ロックマンとはまったく別の性能を 持つフォルテ。すばやさと、どの芳 向にも撃てるショットが特徴だ



元成させよう

含ステージに散らばった 100枚のCD。今まで登 場した、すべてのボスタ のデータがあるぞ!

ボスキャラクター完成・図・鑑賞

K.G.N001

ライトニングボルト



00000000

ウェーブバーナ



K.G.N002 コールドマン

アイスウォール



スプレッドドリル



K.G.N004 00000000000

特殊、武工是 リモートマイン



00000000

1355张·武·兴· マジックカード



D.W.N057 00000000000

跨班。武汉器。 テングブレード



D.W.N058 アストロマン

特级、武器 コピービジョン

特き殊。武・器・のすべて



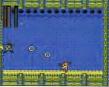


きょうてき 強敵との戦いの末、 ロックマンは新たな力を得る!

『ロックマン』といえば、やはり特殊武器! それを見付 今回はどんな武器があるのか? けるのも、大きな楽しみの1つ。ここでは9作 70の特殊武器をすべて紹介するぞ!!



●ボスを倒すことで、特 殊武器が手に入る



⇒どのボスにも、弱点と なる特殊武器があるぞ!

ロッフマン

-リングカッタ-



セラミカルチタ ン製のカッター を、敵に投げ付 ける。どんなも のでも切れる、 するどい武器だ。

ハイパーボム



がはいりょく ままがたばく 超強力な大型爆 弾。売々は不要 建造物の 破壊用に 使われて いた。



特定の岩を持ち上 げ、投げ付けること ができる。ただし、 力の加減がきかなく なるので、握手 は絶対できない。

ファイヤーストーム



火の宝を身体 の周りに発生 させる。攻撃 と防御の両方 に優れている 特殊武器。

アイススラッシャ・



当たったものを 一瞬にして凍ら せ、動きを止め てしまう。火事 のときには とても従利 な技だ。



篙い出力の 電気エネル ーを、ビーム だして発射する。 ロボットなどの 精密機械には、 特に有効だぞ。

15.3

ロッフマン2

メタルブレード



クラッシュボム



・飛り機 が いるの いるの

で、爆破したい場所に突きさせる。爆風に酸を巻き込むように使う。

エアシューター



空気を記述回転さた。 を高速には、小型ドルネードを発生させ、小型ドウイリー・ を発生させはこのが技でタンしたが、 のよりできましたが、 を取りたらしい。

タイムストッパー



バブルリード



着の形をした爆弾で、見かけによらす威力が高い。地質のトラップを調

べる、サーチ弾としてよく使われた。

アトミックファイヤー



産業を 大きないで、 を生み出力ないで、 を生み出力ないで、 を生み出力ないで、 を生み出力ないで、 をもいるできるで、 ともできるで、

クイックブーメラン



小型カッター状の5高 カッター大きない第一次をい発え、カッターでは発光が、一では発光が、一では発光が、一でにはでいる。 では、発光が、一でにはでいる。 では、からにはでいる。 からには、からい。

リーフシールド



ロッフマン3

ニードルキャノン



タップスピン



様な言葉回転なさせ、 体当たりで転離に大 ダメージを与える。 自が受けたのらなっちかがた。 なるのが欠点。

マグネットミサイル



with the state of the state o

サーチスネーク



バブルリードの サーチプログラ ムを、さらに 心させた。 地で にそ 姿は、へ どそのもの。

ジェミニレーザー



和手の思考にたのです。 る、特殊な性質を思うしても おどに当たないと、 を持ずれたると、 を対するという。 を対すると、 を対すると、 を対すると、 を対すると、 を対すると、 を対すると、 を対すると、

スパークショック



ハードナックル



シャドーブレード



ロッフマンム

フラッシュストッパー



1000万分の強烈な光線を放って、敵のカメラアを全装置を作動させる。動けないたところを攻撃だ。

リングブーメラン



名前識り、リンフが状のでは、リンランを終れている。まままでは、まままが、これはは、まままないが高いまままが、からないないでは、これが高い。

レインフラッシュ



農業用の水まきカブセルのなかに、強力で特殊な を入れて空中に 発射。精のように 酸を降らせて、動を かによりではないである。 を発見されてのである。 を発見されてのである。

ダストクラッシャー



ドリルボム



ダイブミサイル



水中でも整かに使ったが える、自動さななは大くな な魚を捕獲するために使われていたがいる その成治された。

ファラオショット



スカルバリアー



ドクロの影をした特殊 ネルギーが、一定時間間ロックマンの周囲に 動の攻撃を ガードする、強力 なシールドになってくれる。

ロッフマンち

グラビティーホールド



周囲の敵を20日の重 力で押さえ付けたあ と、すぐにマイナス Gで炭藍させる技。 突然の重力の変化に、 酸は空中へとふっ飛 ばされてしまう。

スタークラッシュ



星の形をしたエネルギ を、ロックマンの周 囲で高速回転させる。 バリアーになるだけで なく、そのままエネル ギーを投げ付けること 井可能。

ウォータウェーブ



高圧力で氷を圧 縮して、一気に 吹き描させる 特殊武器。鋼 鉄に穴を開け るほどのパワ がある。

チャージキック



チャージマンのパ ワーを、スライデ ィングに取り入れ た。衝撃波を起こ す、強烈なスライ ディングで敵を攻 撃する。

パワーストーン



パワーストーンと呼ばれ る石が、ロックマンの周 囲で回転。軌道上 の敵を粉砕する。 ちなみに2つの石 の動力は、お覧い の引力。

ナパームボム



小型ながら、最強ク ラスの破壊力を持 つ、強力な爆弾。 地歯を転がりな がら移動し、歩 しずつ相手を追 いつめていくぞ。

ジャイロアタック



名前の通り、するど い刃を持ったジャイ 口を高速回転させて、 敵にぶつける。投げ , たあとは、1 回だけ 進行する角度を変え ることができる。

クリスタルアイ



人工的に作られたク リスタルとはいえ、 その神秘性は十 **労。壁などに当た** ると労裂し、飛び 散る破片で敵を攻 撃する。

15.0

ロッフマンら

ブリザードアタック



プラントバリア



花びらに似た性縮エクマンの周囲できています。この状態である。この状態である。近代けば、ともできえることもできるぞ。

ケンタウロスフラッシュ



時空をねじ曲げて、流 くの敵にダメージを与 える特殊武器。20 じ曲げられた空波 からは、ボーが光りながら楽生。

シルバートマホーク



トマホークをななめ に投げ付ける。 正節に 挽ばないため、 健い ど で が難しい。 しかし、 攻撃力はとても 高く、 これを使えば、 たいていの酸は一撃で倒せる。

フレイムブラスト



エネルギーを正編し、 高温の熱に変えて発射 する。何かにぶ つかると、エネ ルギーがはじけ 出し、火柱が立 ち上がる。

ウインドストーム



空気を圧縮することによって生態である。 によって生態である。 小型の電響をそれを 敵に向けて発射する特殊武器だ。この設撃に 巻き込まれたしまう。

ナイトクラッシャー



世大な鉄塚を発射・武 を発射・変を発射・武 る、接近戦前の撃ち分に定ってき、一クフ るっとができ、一クフマーク るっとを称ぶと、に覚っつ能だ。 2連射まで記だ。

ヤマトスピア



ヤリの想法の形ををした。
を表を、
が方っ、器を、
を持方が、
を表を、
が方っ、器。
を持方がをといる。
を持ち込むきき、
を持ち込むをすい。
を持ちなダメビア能かつです。
利な武器だ。

ロッフマンフ

フリーズクラッカ-



水蒸気を結晶化させ、 敵に向けて発射する特 殊武器。何か障害物な どに当たると、6方向 に分裂。もちろん、は じけ飛んだ破片も、攻 撃力を持っている。

ワイルドコイル



ピョンピョンと はね回る弾は、 チャージショッ トでさらに驚く 飛ぶようになる。

ジャンクシールド



ロックマンの周囲に、 スクラップでできた バリアーをはる。ま た、このスクラップ を敵に投げ付けて、 攻撃もできるぞ。攻 防一体の特殊武器だ。

スラッシュクロー



射程の短い衝撃波が出せ る、接近戦専用の特殊武 いと後に立たない **技だが、その分、** 攻撃力はとても大 きい。

デンジャーラップ



爆弾を泡につつ んで発射する特 殊武器。泡だけ あって、ふわふ

わと上空へ浮かんでい く。また、地面に設置 することも可能。

クラッシュノイズ



破壊音波を発生させて、 酸にぶつける。壁に当た り、はね返ってきた音波

を体に受け に強力な音 流が出せる。

サンダーストライク



高電圧の弾を撃 ち出す特殊武 器。暗いところ では、周りを崩 るくする照明にもな る。荷かに当たると、 **分裂して上下に飛ぶ。**

ーニングホイール



回転する炎の輪が、 地面にそって転がっ ていく。地上にいる で 敵には、特に有効な 技だ。発射までにや や時間はかかるが、 威力は大きいぞ。

ロッフマン8

トルネードホールド



ホーミングスナイパー



アストロクラッシュ



アイスウェーブ



フレイムソード



の また。 で・ 動きを ・ がいさくく 特ンで、 かいまする。 よく、 いので、 にいるで、 にいるで、

フラッシュボム



サンダークロー



でできる。 大いができる。 大いができる。 大いができる。 大いがでいる。 できる。 できる。 できる。 できる。 でいたができる。 できる。 できる。 でいたができる。

ウォーターバルーン



が、がいいないできるできない。 ない、いいないできない。 ない、いいないできない。 ない、いいないできない。 ない、いいいできない。 ない、いいいできるできるできるできるできるできるできるできない。

ロッフマン&フォルテ

ライトニングボルト



精製を発生させ、 を発生させ、 画面上の酸にダ メージを与える。 ました瞬間は無 がなので、ピン チのときにオス スメの技だ。

ウェーブバーナー



アイスウォール



マジックカード



カードを敬い真体を変した。投続横ったいます。これでは、真上に出せる。アイゲムでは、するには、アイデムには、アイテムには、アイデムでも回収できる。

スプレッドドリル



テングブレード



リモートマイン



で献った。 を関するでは、 をでした。 でつりが、 でつりが、 でつりが、 でつりが、 でつりが、 でつりが、 でつりが、 でした。 がった。 でった。 でった。

コピービジョン



サコキャラフターも進化さる!?

愛すべきザコ、

強酸たちとの戦いのなか、成長していったロックマン。それに対する敵ロボットたちも、負けずにパワーアップしてきた! ここでは人気の高いザコ、メットールの進化を追っていくぞ!!

メットールで統治権化

ご存知メットールの基本タイプたち。 定か付き、攻撃後に移動できるようになった!





אור-אעצ ועדלעם)

これが元祖 メットール!

シリーズの最初から登場しているメットール。弾 を出すとき以外は無敵、 3方向に弾を飛ばすといった特徴は、この頃から 変わらない。まだ定か付いていないことに注目。

)戦場にあわせて パワーアップ!

空中、水中、はては宇宙 まで! あらゆる場所で メットールは戦える!!





メットールは ここから生まれる!

メットールはついに、 神間を生み出すことまで覚えた! 次から次へと登場するメットールたち。 そのかわいさに、 思わず倒す手もにぶっちゃう!?





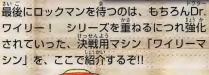
にも、ひそかに登場しているメットール! これも進化でアピールした結果!?

『ロックマン3』や「ワール

ドーシリーズのパッケージ







ロックマン

記念すべきワイリーマ | シン第1号。 真ん中の | 防御シールドが弱点。

ロックマン2 ワイリーマシン2

反重力エネルギー弾を 装備して、高い攻撃力 を持つようになった。

ロックマン5 ワイリーマシン5

ロックマン3 ワイリーマシン3号

巨大な杭を突きさして歩く、 異色のマシン。弱点は上部。

> ロックマン4 ワイリーマシン4号

初の戦車型ワイリーマ シン。まるで動く巨大 要塞といった感じだ。 ロックマンシリーズ

ドクロ型のカバーが特徴的。 口の部分からビームを放つ。

ロックマン6 ワイリーマシン6号



ロックマンフ ワイリーマシン7号

下部に付いたトゲでの プレス攻撃と、エネル ギー弾を武器に戦う。

歩行タイプの機体で、3号に 近いコンセプト。2人乗りた。

マシンを増されても

ワイリーはまだ戦う!!

4号以降のマシンは、壊される と脱出装置が働いて「ワイリー カブセル」という小型兵器にな

るぞ。

⇒小さくても攻撃は多彩。おまけにすばやい!



そういえばロボットも公募だったね

川本祐太郎

SAN SED

フォルテリ

ロボートは順を追っていかもノリ

せ方ない!!

変型するものだり





ワシを最って

おるのか?

貴き!!!





出版を表しいません。

するのですかっ







『ロックマンX』シリーズの特徴

>>ゼロ



「ロックマン」から約100年後の未来。 人々は感情を持ったロボット"レプリロイド"と共同生活を送っていた。しかし、レプリロイドのなかには、故障や欠陥が原因で、人間に害をなす"イレギュラー"になる者も……! 主人公・エックスとゼロは、そんなイレギュラーを倒す"インギュラーハンター"として、世界の平和を守るために戦う! ハードなSF設定や、ドラマチックなストーリーなど。「ロックマン」シリーズとは、護った魅力が満載!!

>>エックス

↑それぞれの運命を背負い、 2人は戦い続ける……!

エックスとゼロの 2つの視点で楽しめる!

「X」シリーズの主人公は2人。それがエックスとゼロだ! 「X4』からは2人でストーリーも違っているぞ!!









- ●スーパーファミコン
- ●9500円(税別)
- ●アクション
- ●1993年12月29日発売



「ロックマン」 はいますへ! しゅじんこう しゅじんこう エックスを主人公とした新シリーズ!!

『ロックマン6』がファミコンで発売された 1ヵ月後……スーパーファミコンでベールを 般いだ『ロックマンズ』! 硬派で大人向け のキャラクターデザインで話題になった。 エックスを救うために、ゼロが自爆し、大 破してしまうというシーンも衝撃的だ!!



パワーアップパーツでエックスを強化



1「ロックマン」とのつながりは?

「ロックマンX」は初代「ロックマンX」は初代「ロックマンX」は初代「ロックマン」から約100年後という設定。ときとして、ライト博士やガデフィリーが、歴史上の人物として語られることがあるぞ! 爺のなかにも、見たこ<u>とがあ</u>るヤツも!?



メットールは『X』にも参戦!! よっしゅクマン』でおなじみの

ボスキャラクター完成全の建設

000000000









ゲームを始めると、 まず戦うのが表の8 体。みなシグマの茂 乱に参加したレプリ ロイドだ! それぞ れ、勝利後には特殊 武器が手に入るぞ!!

ボスキャラクター名が	特殊武器とくしゅぶき
アイシー ペンギーゴ	ショットガンアイス
バーニン ナウマンダー	ファイヤーウェーブ
アーマー アルマージ	ローリングシールド
ストーム イーグリード	ストームトルネード
スティング カメリーオ	カメレオンスティング
ブーメル クワンガー	ブーメランカッター
スパーク マンドリラー	エレクトリックスパーク
ランチャー オクトパルド	ホーミングトーピード





- ●スーパーファミコン
- ●9800円(税別)
- ●アクション
- ●1994年12月16日発売



戦友・ゼロの死を乗り越え エックスは再び戦場へ舞い戻る!



新技術を搭載した衝撃の大作!

「X2」は「CX4チップ」を導入! スーパーファミコンでは驚異的だった「ワイヤーフレームによる30表現」や「キャラでとの拡大縮小」などの、ド派手な効果で演出されているぞ!







ボスキャラクター完成・選別



CF-0

カランターハンタ ーが開催していた 大型メカニロイド 大量に生産された。 ため、世界の含むだ に起偏することが できた。 頭部への

サーゲス

明報な知識を持った科学 カウンターハンター のリーダー格を務める 段型では自身の開発した 大型メカに乗って登場し た。老人を思わせる 変をしているか、戦

バイオレン

カウンターハンターの工人、パワー資料に設計されたファイチータータイプ、研書に付いた幹班を振り間

付いた鉄球を振り図 して攻撃してくる その砂塘力は脅威的 手責したい領手だり

アジール

0000000000

カウンターハンターの 人で、劉怀の使い手。 ゲームでも自慢の機関 を使った攻撃を見せて いた。ハワー、スピー

攻撃をくり出す。また、どんなときで も丁寧な口間ではすば土でもある。

ゼロ

「X」で大徳。「X2」 では「動型チップのみ が保護されている状態である。しかし、 カウンターハンター

に、実知として、ゼロ: 立ちはだかる……!?

シグマ

0000000000

破場されたはすのシ グマの復活したを要う 今回の事件のがダー にして、カウンメル でもある。野型関係

をかけてエ:

IMI

序盤で立ちはだかるボスキャラクター

最初に戦う8体のボス。被う8体のボス。ではいるを使する。 ヘチマ、ムカデン・ スニークな連中だが、実力は備れないぞ!!

ボスキャラクター名が	特殊武器とくしゅぶき
ワイヤー・ヘチマール	ストライクチェーン
メタモル・モスミーノス	スクラップシュート
フレイム・スタッガー	ラッシングバーナー
マグネ・ヒャクレッガー	マグネットマイン
ソニック・オストリーグ	ソニックスライサー
バブリー・クラブロス	バブルスプラッシュ
ホイール・アリゲイツ	スピンホイール
クリスター・マイマイン	クリスタルハンター





- ●スーパーファミコン
- ●9800円(税別)
- ●アクション
- ●1995年12月1日発売
- ●PS&SS/5800円(税別)/1996年4月26日発売



「Σⁿウイルス」の謎を追うエックス! レブリロイドの平和のための戦いが始まる

イレギュラー化の原因「ジウイルス」を巡って、エックスとゼロが新たな敵・ドップラー博士に挑む!! この作品から、ついにゼロがプレイヤーキャラクターに! ピンチのときにゼロを呼び出せば、代わりに戦ってもらえるぞ。ソードの攻撃は一撃必殺の威力!!



= 🥯 パーツを強化するチップが新たに導入

「X3」でもエックスを強化する「パーツ」は 健在! さらに、新要素として答パーツを強 化する「チップ」が登場した。チップを組み 込むことで、答パーツの能力が上昇! ダメ 一ジを軽減するなどの追加効果が得られるぞ!!



★チップは4枚あるが、1 枚ずつしか付けられない



⁾ ゼロがプレイヤーキャラクターに!

「X3」では強信装置で呼び 出すことで、ゼロを操作し てステージを進めることが できる。ただし、ステージ ボスはエックス でしか戦えない ので注意!!

> ★初めてゼロが動かせる ようになった決定的瞬間!!

ボスキャラクター完成全に図る鑑賞

ヴァジュリーラFF

000 世末で、 サップランドでは、 サップランドでは、 サップランドでは、 サップランドでは、 サップランドでは、 サップランドでは、 カップランドでは、 カップランとは、 カップと



ドップラー博士



エックスに倒された ヴァシュリーラFFと マンダレーラBBが合 体した姿。2人の攻撃 パターンを併せ持っ

> た価敵。まるで、 仏像みたいなデ ザインだ。

VÃVÃ MKI&ブラウンベア

IX」で破壊されたはずのVAVA。しかし、エックスへの憎悪を悔じる。新型戦/ 関連ライドアーマー「ブラウンベア」に乗り、

ただ。複響のためだけ

シグマ

000000000000

MI

序盤で立ちはだかるボスキャラクター

エックスが戦うのは、 ドップラーの労ってイレギュラー化してもった者にあいが、 に罪はないが、 に業にが付くためには、倒すしかない!!

ボスキャラクター名が	特殊武器とくしゅぶき
エクスプローズ・ホーネック	パラスティックボム 🧹
フローズン・バッファリオ	フロストシールド
グラビティ・ビートブード	バグホール
アシッド・シーフォース	アシッドラッシュ
エレキテル・ナマズロス	トライアードサンダー
シザーズ・シュリンプァー	スピニングブレード
スクリュー・マサイダー	トルネードファング
シャイニング・タイガード	レイスプラッシャー





- ●プレイステーション/セガサターン 】●5800円(税別)
- ●アクション
- ▼ 1997年8月1日発売
- ●スペシャルリミテッドパック(メガアーマー同梱) 6800円(税別)



ゼロファン待望! ゼロオリジナルストーリーが楽しめるぞ!

ゼロが完全にプレイヤーキャラクターにな った『X4』。ロックバスターを主体にしたエ ックスと、ゼットセイバーを武をにするゼロ。 戦い

だもまったく

違っている

ぞ。さらに、

ス トーリーもボリュームアップ! アニメみた いにドラマチックなストーリーを楽しめるリ









PLAYER SELEC

アニメーション、ボイスで演出が大幅に強化!

「X」シリーズが初めてCD-ROM のみの発売となった『※4』。 CD-ROMの性能を活かした演出が 各所になされているぞ! なめら かなムービーは、ファン必見!! ←腕のバスタ

- ▶アイリスが 想うのは党か、

を放つエッ スの雄姿!!

ボスキャラクター完定全・図・鑑賞

カーネル



レブリフォース画画自会 を発達する。使れた指 変がと、兵士に対する優 でがあり、ましい破綻を兼 なまなえ、四域から助数 と医物を加めている。今 画の事件では、シグマの 弁理によりイレキュライ ンターと対立したが、 本来は平和を受する優れ を加入である。を認

アイリス

ダブル

/0000000000000

流体金属のボディを 強かした変勢を開始 とする。シグスに近す いた、一般ないでする。 がはいるができます。 でエックスはドジでします。 でエックははいるとします。 でエックスに近ないる。 ではないる。 ではない。 ではないる。 ではない。 ではない。 ではない。 ではなな。 ではなな。 ではなな。 ではななな。 ではななな。 ではなななな。 ではなななな。 ではなななな。 ではななな。 ではななな。 ではなななな。 ではななななななななな。 ではななな

シグマ

1000000000

mn

序盤で立ちはだかるボスキャラクタ

エックスだけでな く、戦えなでもボスなった本僧 せばい エックスを倒とは、 ックスをでして、 が手に入るぞ。

ボスキャラクター名がい	特殊武器とくしゅぶる	特殊武器とくしゅぶき	I
ウェブ・スパイダス	ライトニングウェブ	雷統擊等	ľ
フロスト・キバトドス	フロストタワー	冰 絮炒斬荒	I.
スプリット・マシュラーム	ソウルボディ	空。円は舞・・空。円は斬ぎ	J
マグマード・ドラグーン	ライジングファイア	龍粉然刃览	l
ジェット・スティングレン	グランドハンター	飛。燕湖	
サイバー・クジャッカー	エイミングレーザー	落物學破壞	
ストーム・フクロウル	ダブルサイクロン	天江空{覇は	
スラッシュ・ビストレオ	ツインスラッシャー	疾5風8牙#)





- ●プレイステーション
- ●5800円(税別)
- ●アクション
- ●2000年11月30日発売



"時間"という新たなない…… エックスとゼロは人々を救えるか!?

3年の準備期間を経て、発売された『光5』。 今までのシリーズにはなかった「時間制」という新要素を加え、エキサイティングな戦いを楽しめる。1ステージをクリアするたびに にいるが過ぎていくという状況のなか、キミは にいるが過ぎていくという状況のなか、キミは になった。



🍧 時間制が導入され、ストーリーが変化する!?

エックス、ゼロに 与えられた時間は16時間。この間に4人のボスが持つエニグマ修復前パーツを集め、粒子砲の機能を回復させるのだ。ただし、時間は1ステージをチャレンジするたびに、1時間が過ぎていく。ステージが略は光策

に行う必要があるぞ! しかも、答え テージのボスは時間が経つごとに耐久 力が上昇。ステージ段階に時間をかけ ていると、ボスの耐久力が格段に上昇 してしまい、とんでもない強敵になっ てしまうこともあるのだ!!



・クナス 「このままだと、16 じかん後に 地球としょうとつして…

◆↑ 敵は時間とともにライフが上昇する。苦手な敵ほど草めに倒してしまおう!



新アクションの追加で、攻略性アップ!

「ロープにつかまる」「しゃがむ」 というアクションが追加! ど ちらも攻略の要になるぞ!!



◆無事につかまったら横移動!

→ ときにはたいせつ つことも大切

ボスキャラクター完成・図・鑑問

00000000000000000000



00000000000000000000



しなから攻撃する。

000000





0000000 元(皮肌を起て 強より直い戻る。 コロ **着とし作戦という** さげて | 人類調定を



000000000

はゼロと戦う決意をする 過去に引 きずられるゼロを止めるために……。

000000000

過去をもとめるゼロ

の威友が微突する!!

序盤で立ちはだかるボスキャラ

8体のボスのう ち、4体がエニ グマのパーツを いっている。 草 めに倒せば、ゲ 一ムを楽に進め られるはずだ!

特殊武器とくしゃぶき	特殊武器とくしゅぶき
クレッセントショット	三州田が月ぼ斬だ
トライサンダー	電河以
ウイルレーザー	滅閃光
ジェルシェイバー	飛水翔
ウイングスパイラル	疾糧で
スパイクローブ	双致以夢c
ダークホールド	ダークホールド
グランドファイアー	断地。炎
	クレッセントショット トライサンダー ウイルレーザー ジェルシェイバー ウイングスパイラル スパイクローブ ダークホールド





●プレイステーション

●5800円(税別)

●アクション

●2001年11月29日発売



クリアしたステージによって、他のステージが変化するという新システムを採用。攻撃がする順を、戦略的に組み立てるという箇白さが追加されたぞ。また、本作ではステージ中にレプリロイドが登場。彼らをウイルスから等ることも、キミの重要な使命だぞ!!

グロア順でステージが変化

登場する8つのステージは、対略する順番で内容が変化。順番によっては、強力なトラップが出現することも!



◆攻略する順番は、 キミしだい。色々な ルートを探そう





シレブリロイドを取うナイトメアウイルス

コロニー落下事件以降、経域を振るうウイルス「ナイトメアウイルス」。このウイルスに取り憑かれると、善良なレブリロイドが図無なイレギュラーに変わってしまう。答ステージにいるレブリロイドを、ウイルス感染前に保護することも、エックスの役首になるぞ!!



◆助けを呼ぶ善良なレブリロ イド。しかし、ナイトメアに 取り憑かれてしまうと……

攻撃を仕掛けてくる。



ボスキャラクター完全・図・鑑り

ゼロ

2000000000000



0000

ゲイト

レブリロイド 元の天才。した し、天才四人の

税いていた。コロニー の機械から発見したゼロ のデータから、ナイトメ アウイルスを造った。

シグマ

カリグマとよく川田 た構造なのがいます。 せたがたできませる。 大地は不見を思せる。 ただけるなどを思せる。 ただります。 なが登場情でいる。 なが登場情でいる。 ないかででは、エックスを しいした。 ないでは、エックスを ない。 ないでは、 ないでは、

アイゾック

た科学者。ゼロ・ナイトメ アを「ゼロの亡者」と画伝 し、破壊しようとする。し かし、実際にはナイトメア ウィルスの製作者であるゲ イトの製心だった。

序盤で立ちはだかるボスキャラクター

今筒、エックスが戦いを挑むのは、アイゾックの組織した調査隊のメンバー。ゼロ・ナイトメアの情報を巡って、エックスと激しく対立していくぞ! 彼らを倒し、ゼロ・ナイトメアをいち早く調査することが、エックスの役首なのだ!!

ボスキャラクター名。い	特殊武器とくしゅぶる	特殊武器とくしゅぶき
コマンダー・ヤンマーク	ヤンマーオプション	ヤンマーオプション
ブリザード・ヴォルファング	アイスバースト	氷雞好*
ブレイズ・ヒートニックス	マグマブレード	翔淡处斬然
メタルシャーク・プレイヤー	メタルアンカー	落物の刃に
レイニー・タートロイド	メテオレイン	円为水斬
グランド・スカラビッチ	グランドダッシュ	旋災墜г斬災
シールドナー・シェルダン	ガードシェル	ガードシェル
インフィニティー・ミジニオン	アローレイ	製%。覇。



- ●ゲームボーイ(カラー対応)
- ●3980円(税別)
- ●アクション
- ●2000年10月20日発売



『X2』と『X3』 の間をつなぐ アナザーストーリー

ゲームボーイで「XX」が遊べるようになった記念すべき作品! ストーリーは完全オリジナル。「オートセーブ」機能も付いているので、どこでも「XX」が楽しめちゃうぞ!!



オリジナルボスも登場! GB版「X」シリー

『サイバーミッション』にはオリジナルキャラクターも多数登場する!特殊戦闘型レブリロイド「シャドウハンター」ザイン&ギーメル。エックスをサポートするコンピュータの天才・ミディ。ザインたちに協力するテクノ……。新たなキャラクターを加え、物語はさらにヒートア製ではい「X」がここにある!!





「X」「X2」からよみがえる強敵たち

「X】「XZ2」からよみがえった8人のボス。ゲームが始まると、まずは、このうちの4人と対戦。 残りの4人はハードモードとエクストリームモードで登場する。また、ステージも昔のまま。ファンにとっては、┊が出るほど懐かしい!?

	ボスキャラクター名灬	特殊武器とくしゅぶき
П	アイシー ペンギーゴ	ショットガンアイス
	スパーク マンドリラー	エレクトリックスパーク
	ストーム イーグリード	ストームトルネード
	フレイム・スタッガー	ラッシングバーナー
П	ホイール・アリゲイツ	スピンホイール
	マグネ・ヒャクレッガー	マグネットマイン
П	アーマー アルマージ	ローリングシールド
	メタモル・モスミーノス	スクラップシュート



- ●ゲームボーイカラー
- ●3980円(税別)
- ●アクション
- ●2001年7月19日発売



ゲームボーイ版第2弾! 本作は前作では使 開できなかったゼロも使えるようになり、ますます節白さアップ! 『X』『X2』に加え、『X3』のボスとの戦いが楽しめるぞ!!



新たなボスがキミの行く手を阻む!!

アイリス

GBCでしか遠べないオリジナルストーリー!

オリジナルのストーリーが楽しめる「ソウルイレイザー」。本作では謎の敵・ベルカナ&ガレスといったオリジナルキャラクターに加え、「X4」で入気を博したアイリスもお流したアイリスも出演したアイリスも出演したがいらに、ゼロも本作からは、原作ファンにとって、評旨の作品となっている。





『X』~「X3」までのボスが再登場

スーパーファミコンの『光』『光2』『光3』から、 人気のあったボスキャラクターをチョイス! ただし、戦えるボスはエックスとゼロで別となっている。すべてのボスと戦いたければ、エックスとゼロの尚分で、ゲームを進める必要があるのだ!!

ボスキャラクター名	特殊武器とくじゅぶき	特殊武器とくしゃがき
シャイニング・タイガード	レイクロー	ライジング
ランチャー オクトバルド	マリントルネード	フィッシュファング
エレキテル・ナマズロス	トライアードサンダー	トライアードサンダー
バーニン ナウマンダー	ファイアウェーブ	ファイアウェーブ
ワイヤー・ヘチマール	ストライクチェーン	ライトニング
エクスプローズ・ホーネック	ボムビー	アースゲイザー
ソニック・オストリーグ	ソニックスライサー	ダッシュ
スクリュー・マサイダー	トルネードファング	ドリルクラッシュ





ロックマンメシリー



チェバル

「X2」に登場。後にさまざまに進化するライドチェイサーの原型となる名機。

空中を飛行する、バイクのような乗り物。 「光」シリーズ定番のマシンで、「光名」からは、このマシンを乗りこなす、高速スクロールステージが登場している。



『X』から登場。エックスにさまざまな機能を追加する。それぞれにパワー、スピードといった特徴があり、状況によって使い分ける必要がある。

ブレードアーマー

接近戦に特化したアーマー。 手先のチャージャイバーで敵を斬る!

ガイアアーマー

攻撃・防御に優れ、ブロックの破壊や、トゲの無効化が可能。

シャドーアーマー

忍者のようなデザイン。装着すれば、天井 にもはり付けるぞ。

アルティメットアーマー

戦闘のみを目的に開発 された。戦闘性能は全 アーマー中、最強!

ファルコンアーマー

機動性を重視したアーマー。一定時間なら空中を移動できる。

フォースアーマー

「X4」「X5」に登場。 チャージやホバリング など、機能は多彩。

「X シリーズにおいて、 エックスと人気を二分するゼロ。『ロックマン ゼロ』では、 ついに単独で主人公にもなった。ここではそんなゼロに注 首!「X シリーズでの、ゼロの軌跡を振り返ってみよう!!

元イ・レギュラー」でありながら イレギュラーハンターを続ける

EDONA.

せ口はDr.ワイリーに造られたといわれているロボット。かつては、「赤いイレギュラー」として、鉛筒、第17精鋭部の酸長だったシグマに敗北北し、その下についたのだ。そんな彼ので、和を愛する心を持ちながらイレギュラーと認定されたアイリスとの戦いのあと……。ゼロは彼女を討った自治の行動に疑問を覚える。それ、後、まなことしか知らない自分が正義を名乗ることへの疑問だった……。

ゼロを慕っていたアイリス は、ゼロの腕のなかで、最 期を迎えることとなる……。

ゼロの過去には一体どんな秘密が 眠っているのか?

過去の記憶をほとんど笑っているゼロ。しかし、ときに \hat{Dr} . ワイリーに似た人物を夢で見るようだ。また、ゼロの体内には、生まれながらにして $\hat{\Sigma}$ ウイルスが組み込まれているという。はたして、誰と戦うために彼は造られたのか? $\hat{\chi}$ して正義のためとは慧えないのだが……。

I WAS

被を造ったのはライト 博士。いつかは、ゼロ とは戦う宿命にある?

ゼロにΣウイルスを組 み込んだのは、おそら く彼だろう……。

しかし、 <u>三度ゼロは</u> 戦い*に身を投じ*

「X4」で自分を禁ってくれたアイリスを失ったぜ口。そして、次回作に当たる『X5』のラストでは、自身も数命傷を負い、行方木明になってしまう……。この悲しい展開に、一時は「X」シリーズは『X5』で終わりなのではないか、という噂が流れた。しかし、『X6』でゼロはエックスの危機に帯び立ちといる。ではないなというである。後間に帯び立ちというである。ではないなどは思いなと思われていたゼロの劇的な復活は感動もの。思えば『X』においても、彼は一度死んだはずだった。死の淵からでも、正義のためならば、何度でもよみがえる……。彼の熱い心は「X」の名物なのだ!!



『X6』エンディングに秘められた ゼロストーリーの謎……

「X6」はマルチエンディングを採用。蓮め芳によって、3つのエンディングが存在する。そして、このなかには、ファンに衝撃を等えた「ゼロが102年間の臓りについてしまう」というエンディングが隠されている。彼が對節されるというエンディングは、後に続く「ロックマン ゼロ」に続くストーリーのようにも

見えるのだが……。はたしてゼロは『光7』でどのように登場するのか? 是非、注目してもらいたい!!

『X7』にゼロは 登場するのか?

『ロックマン ゼロ』で100年の態りから覚めた……とされていたゼロ。『X7』には登場するのか? もし登場するのであれば、腕りにつくのはいつ?謎を解く鍵は『X7』にある』



彼の戦いが終わるのは一体いつの首なのか……? ファンとしては、すっと戦い続けてもらいたいものだが。

……はは流れ「ロックマンで回」へ!

051





レプリロイドたちを救うため……シエ はゼロが眠る研究施設を訪れる





シ>レジスタンス

生き残るために銃を手に取ったレプリロイドたち。あまり強くない。

ロッフマンゼロ』 世界の ほ人たち

②>>シエル

人間の科学者。エック スと戦うため、ゼロの 力を借りようとする。

ジ>ゼロ臓りから覚めた禁き戦 士。戦闘力は、この時 代でも議強クラス!!

シ>エックス

イレギュラーハンター として、罪なきレプリロ イドを消去している。

>>アンノウンエックス

ゼロの危機に望れるサ イバーエルフ。ゼロに セイバーを託す。



- ●ゲームボーイアドバンス
- ●アクション
- ●2002年4月26日発売



あの"ゼロ"が主役の 新シリーズがついに登場!!

ゲームボーイアドバンスで登場した「ロッ クマン」新シリーズ! タイトルからもわか る通り、「X」シリーズで人気を博したゼロ が主人公!ゼロの特徴を活かした圧倒的な スピード感は、今までの「ロックマン」では **味わえない、このゲームだけの面白さ!!**



新武器で今までにない戦闘スタイルが!

レジスタンスベースにはゼ ロのデータを研究し、解明 している科学者がいる。シ ナリオが進むことで、彼は ゼロ角の武器をいくつも開 発してくれるぞ。最終的に はおなじみのゼットセイバ ー、バスターショットに加 え、右の2つを武器として使 用できるようになるのだ。

縮自在のロッド

់の弾をはじ き返す他、ブー メランにもなる



ボスキャラクター完成全に図・鑑問







レウィアタン







ゼロ牧場の決闘



信用して まさか

111









B O OZ.











『ロックマンDASH』シリースの特別



まりまない。 「X」シリーズから数千年後の未来を舞台に ディグアウターたちの活躍を描く!!

「ロックマン」シリーズ初の3Dアクションゲーム! 広大な3D世界を堪能できるぞ。テンポよく進むストーリーや個性豊かなキャラクターは、他のシリーズとは一様を値す「DASH」独自の魅力! 古代文明の遺跡を探索する「ディグアウター」たちの夢に満ちた大冒険の物語が語られるぞ! 今までのシリーズと微妙にリンクした世界観もファンには違しい!!

■ 3Dマップを ■ #** ■ 思いっきり駆け回ろう!

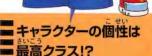
「ĎÁŠĤ」シリーズは「フリーランニングRPG」という強迫のスタイルを覚く異色作。ポリゴンで表現された世界を、どこまでも気ままに冒険できるぞ! このゲームは戦闘やダンジョジ探索も、もちろん3D。どこから敵に襲われるかわからない戦闘はスリル満続! 興奮すること間違いなし!!



→相手の後ろ に回り込むと いった戦術も アリだぞ!



広がりのある3D視



>>ロック・ヴォルナッ

「DASA」シリーズの1番の特徴は、個性豊かなキャラクター! 『トロンにコブン』で主後にもなった「ボーンー家」を初め、さまざまなキャラクターが冒険を彩るぞ! シリアスなシーンでも、笑いの心を忘れないコメディタッチの人物たちが、キミの心をなでませる! すべての冒険を終えた後、キミの心に残るキャラクターが必ずい









ロッフマンDASH』



14年前、古代遺跡の

なかでバレルに拾われ た、心優しい男の子。

>>バレル・キャスケット

ロールの祖父。昔は一 流のディグアウターと して活躍したらしい。

>>ロール・キャスケット

行方不明の両親を探 し、旅を続ける。メカ ニックの腕は关学的。

ロックマンロードロース

②>>データ

ロックが拾われたとき から一緒にいた。ロッ クとは会話ができる。

>>ボン・ボーン

ボーン兄弟の末っ子。 体は大きいが、まだ3 歳の赤ん坊である。

>>ティーゼル・ボーン

ボーン兄弟の長兄。頭 いが、少しドジである。

は切れるし腕っ節もい

>>コブン

トロンが製作した小類 ロボット。トロンを母 親のように慕う。

>>トロン・ボーン

ボーン一家のメカニッ ク。勝ち気な14歳。 ロックのことが好き。



- ●プレイステーション
- ●ニンテンドウ64
- ●フリーランニングRPG
- ●フリーランニングRPG ●2000年11月22日発売
- ●1997年12月18日発売 ●5800円(税別)
- ●6800円(税別)



できた。 今までのシリーズとはまったく違う 「フリーランニングRPG」ゲーム!

「DASH」シリーズ1作首! 今までの「ロックマン」とはまったく異なる世界観で、新しい「ロックマン」の繋がを引き出した名作。心おどるような大冒険がなりしめる。ポリゴンで表現された世界を、縦横無尽に駆け回ろう。



大陸のほとんどが海に沈んでしまった遠 い未来― 。ロックとロールは、古代遺 跡から古代の遺産を掘り出す。ディクア

カター としいたた 提い なる人のとは でく ものとは でいる

て生った。を探い、放い、は待つ

ロック・ヴォルナット

🥯 新しいパーツを開発して冒険を有利に進めよう!!

酸と戦うことも多いディグアウター。武器の強化は、ロックにとって死活問題だ。強い酸と出会ったら、遺跡で見付けたアイテムやお釜を、ロールちゃんに渡そう! 強力な武器が開発できるぞ!!

7L=F7-6

◆接近戦で効果を発 揮するブレード



→最強武器の1つ。 改造費が高い!



↑敵の放っ弾丸を防 御することができる









ゲームの舞台「カトルオックス島」 に生活する住人たち。みな、気のいい人物で、飛行船が墜落したロックたちを助けてくれる。最近では「ボーンー家」の対処に手を焼いているという噂だが……。

◇>>アメリア市長

有能な手腕を誇る市長。 たどり時代は、バレルの 助手を務めていた。

ジ>>警察の人々

を が現場に駆け付ける 警察のみなさん。戦闘 には不慣れなようだ。

古代遺跡を守るロボット "リーバード"。誰が造ったのかは不明。 交撃力の篙い武器が世間に出回り 始めたため、最近では、最新兵器、 の前に破壊されるものも多い。

⊘>>ホロッコ

爆弾と回転体当たりが 武器。色が赤いものは 弾を発射してくる。

シ>>アルコイタン

髪い足でステップを踏 むように歩行。攻撃手 段は弾丸の発射。

シ>キャンナム

天井から爆弾を落とするイヤなヤツ。攻撃を加えると床に落ちるぞ。

シ>ハンムルドール

巨大な腕を振り向して 攻撃する巨大な兵器。 最初に戦うボスだ。

シ>>シャルクルス

ハサミを突き出して突 進するリーバード。攻 撃力の高い強敵だ!

ROCKMAN® DFSH 三 SZU-NB 大いなる速産 三

- ●プレイステーション
- ●5800円(税別)
- ●フリーランニングRPG ●2000年4月20日発売
- 7



『DASH』で削らかにされなかった なが語られるシリーズ第2弾!

『ĎÊĤ』から2年半の充電期間をおいて発売された『ĎÊĤ2』! 3Ďアクションの爽快感はそのままに、フィールドの広さを拡大。町の数を2倍にするなどボリュームアップが図られている。パワーアップした「ĎÊĤ」ワールドが、キミの冒険心を満たしてくれるぞ!



っての世界に秘められた謎……"マザー"

『ĎĂŠĤ』で筦筌には解明されなかった謎、この世界の「ロックすン」と「マザー」という存在。遺跡を残して滅んだ古代の文明と何か関係があるようなのだが……。『ĎĂŠĤ2』では「ユーナ」「セラ」という20人のマザーが登場。この世界の謎が明らかにされていくぞ! 『ĎĂŠĤ』を遊んだ人は、絶対にプレイ!!











- ●プレイステーション
- ●5800円(税別)
- ●アクションバラエティ
- ●1999年7月22日発売



ボーン一家存亡の危機!? 借金返済を たいぼうけん はじ 目指してトロンの大冒険が始まるぞ!!

「ĎAŠH」シリーズで活躍(?)した「ボーンー家」が主殺のアクションゲーム! さらに、アクションに加えRPG、パズルなどの要素も加えたバラエティ響かなミニゲームが楽しめる。ボーンー家の長女・トロンを操って、借金返済のため、100万ゼニーを集めよう!!

STOPPU

今日も今日とてディグアウトに励む「ボ ーン一家」。しかし、そんな彼らの爺に、 グライド類るラファールが観いかかる!

トロン・ボーン

っさまざまなミッションをクリアしてお宝ゲット!!

トロンが100万ゼニーを集合 める方法はミニゲーム。銀行法はミニゲーム。銀行強盗やコンテナ泥棒など、ちょっと物騒がゲームをの指を ウリアし、100万ゼニーを自指そう。また、おの改造が可能。メカを強化し、ディグアウトで一攫千金を狙うのも手だ!!













「ĎĂŠĤ」シリーズで刻璧をなすを外のヒロイン――ロールとトロン。多数の固定ファンを持つこの2人。ここでは、どちらが最高のヒロインなのかを徹底的に検証していくぞ!



崩るい声でバッチリ サポート

ロックがディグアウトしている簡、ロール ちゃんは、 筋内から可愛い声でサポート♪ 第の子なら、誰でもがんばっちゃうよね!



←ロールちゃんの でしまな明快にして が確! 頼りになるパートナーだ!!

メカに精通した頭脳

ロールちゃんはかわいいだけ じゃない! なんとメカニックのデギでもあるのだ。ロックの武器は彼女のお手製!!

TALABA#A 天真爛漫な ^{えがお} **笑顔**♥

いつでも美顔のロールちゃん。そのキュートな美顔は 心のオアシス。 見ているだけで光気になっちゃうぞ!!



↑こんな笑顔を向けられたら、 誰でも恋に落ちちゃう!?



羊のものだ!!

↑→どんなメ カでも、改





ロックからのメッセージ

いや~、ロールちゃんには動けられてばっかりですよ。武器も色々と改造してきまれるしね!でも、改造費が妙に高いんですよ。もうちょっと安くして欲しいなあ。



からの仲良しさん!



品のない人が多い空賊なが らも、トロン様の言葉づか いはとっても上品! 気の ティーゼルを、なんと「お 兄様|と呼ぶのだ!! 「ト ロン様にこんな風に呼んで もらいたい~」と思っていートするトロン様。う~



る人も意外と多いのでは? ん、とってもキュ



行動力も天下一品!

『トロンにコブン』で、テ ィーゼルが連れ去られる や、すぐさま借金返済のた めに動き出したトロン。こ の活発な行動力も彼女の魅 労。ずっと一緒にいたら、★党がいない間は、船内



毎日が楽しく過ごせそう♪ のすべてを取り仕切った



夏しい性格

いつもは、ちょっと強気な トロン^{ck}。しかし、コブン たちが失敗しちゃったとき に見せる愛情は、 まさに母性愛!! 14歳とは覚えな

い、豊かな包容 方には脱帽だ♡



コブンからのメッセージ

やっちゃいます~♡ 備火の笙」の心意気です







2人のヒロインを、いろんな角度で植 えば、ロールちゃんもトロン て選べないぞ! だから、結論は引 券け♥ 離がなんといおうと、どちら も欠かせない、最高のヒロインだ!





多彩なミニゲームが魅力の 『トロンにコブン』。 このゲー ムには、トロン渾身の力作か ら、そこら辺から盗ってきた トラックまで、さまざまなメ ここではそんな メカをトロンのコメントで、 一挙に紹介していくぞ!!



単たくいえ ばグスタフ

機動力が落ちた代わりに パワーは2倍以上。 覚た **曽は選いけど、どんなに** 重い荷物でも運べるわ!!







グスタフは私の自信作の1つよ。 格闘戦から砲撃戦までこなせる さらに、意外と場所





「ナッカイの 付けた「土

コブン31号が作ったヤ ツね。これを開発できれ ば、グスタフの攻撃力は **光幅にアップするわ!** 早自に開発したいわね。



ってルジャフト号。



ゲゼルショラ マンス は初め がある がある で

持った母船 とって も悪い出深い船よ。 慧 いっ切りお金をかけて ……借金しちゃった。



עלבב י



コブンは私の最高傑作! ちょっとドジなところもあるし、ミスも多いけど……よくがんばってくれてるもの!

ニコブントラック



これは、私が作ったわけじゃ …… 元は農家のトラックでも、ボーンマークを貼れば、「ボーンー家」専用マシンよ!



コブンの遺跡発掘をサ ポートする ために造っ

たマシンよ。ドリルで 壁を突き破りながら探 索できるわ。操作はカ ンタンなのよ。



小型カメラの映像を見ながら遠隔

離れたコブンたちを指揮できるわ。これさえあればコタツのなかからでも、 遺跡探索ができるのよ♪

コブンモール

「タン焼き」焼き器は備品

川本祐太郎

























『パトルネットワーク』シリースの特を徴い



ネットワークを舞台にした いんかんがく 新感覚「データアクションRPG」!

新ハード、ゲームボーイアドバンスと同時に登場したロックマンは、今までのシリーズと、大きく違っていた。「データアクションRPG」という、まったく新しいゲームになっていたのだ。しかし、その楽しさは、まざれもない本物! 現実世界といる。
東を行ききする、斬新な物語構成。アクションが苦手な人でも楽しめる戦闘。それして、チップ収集の楽しさと、対戦の熱さ! ここに「ロックマン」シリーズは、新たなステップを踏み出したのだ!!

「ネットナビ」を送り込みである。またが、 じけん かいけっ 電脳世界で事件を解決!

現実世界に住む熱学では、ネットワーク内(電脳世界)に入れない。携帯端末機「PET」にいるネットナビ、ロックマンと協力し、事件を解決するのだ!





ブラヴイン!! ロックマン、EXE、トランスミッション!





バトルチップの使い分け が戦いをさらに熱くする!

No.

戦闘で使うバトルチップ。ウイルスを 倒すための、プログラムが入ったデー タだ。いかに上手にチップを使い分け るか、その判断が勝負を分けるぞ!!









は、至難のワザだぞ!

熱は、 チップデータ「リカバリー50 G」 き ゲットした!



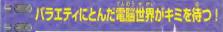


- ●ゲームボーイアドバンス
- ●4800円(税別)
- ●データアクションRPG
- ●発売日:2001年3月21日発売



明末世界と電脳世界、 ションの世界に、2人のヒーロー!

2つの世界を行ききし、事件を解決していくという、今までになかったシステム。バトルチップ収集の楽しさ、そして魅力的なキャラクターたち! 今までのシリーズから受けついだ、ゲームの首白さの本質……。そこに新しい楽しさを加え、ロックマンは生まれ変わった!!







J FTOM C

西暦200X年、ネットワークか急激に発達した時代。誰もが「PET」と呼ばれる携帯情報端末を持ち、ほとんどの行動がネットワーク上でできるようになっていた。しかし、人々の生活が便利になった一方で・ウイルスやネットテロが社会問題化していた。ウイルスパスティングが得意な少年・光熱斗と、彼の持ちナビのロックマン。2人は、その秘められた能力ゆえに、大事件に巻き込まれることになる……。

発見せよ! プログラムアドバンス!!

バトルチップをあるご定の順番で でうことにより、チップに隠さる。 た能力を引き出すことができる。 これが「プログラムアドバンス」だ。 チップの技が使い放題になったり、 チップの技が使い放題になったり、 連続ない! 発動条件を見付けれ ば、戦いがますます楽しくなるぞ!!





↑効果が出ている間は、ほぼ無敵 相手の攻撃を気にせず攻めまくれ!!

とロックアン、記入は236で事件を観

第1話ダイジェスト! 凶悪ネットナビを倒せ!!

現実世界で起きる事件を解決するた め、電脳世界を調べる。これがゲーム の基本的な流れだ。ここでは第1話を 例にとって、どんなふうに事件の謎を 解いていけばいいのか、説明するぞ!

レンジのなかは ウイルスだらけだぞ!

燃えさかるレンジの電脳世界。ここには ウイルスに対抗する、プログラムが住ん でいる。しかし、彼らは荷箸かの手によ って、倒されていた! 電脳世界の奥に 行ったという敵は、いったい何者!?

ココハ レンジネットワーク ノ チュウシン ブブン デス デモ ミンナ ヤラレテ シマイマシタ





はんのうが ない・・・



突然レンジが、 火をふいた!?

町で多発している、レンジが突然火をふく事件。そ れが熱斗の家でも起こった! 熱斗は原因を探るた め、レンジの電脳世界へロックマンを送り込む!

⇒早く原因を突き止めない と、火事になってしまう!



←なぜ、急に火を ふいたのか!? レ ンジの電脳世界を 風べてみるぞ!

型で待っていたのは 炎のネットナビ!

でです。 全部世界の
奥にいたのは、なんと ネット犯罪組織「WWW(ワールド スリー)」のネットナビ! 犯人は、炎を操るファイアマンだ った! ここはネットバトル で決着をつけよう!



↑炎の攻撃はダメ-ジが大きいぞ



III

TOTOPE







- ●ゲームボーイアドバンス
- ●4800円(税別)
- ●データアクションRPG
- ●2001年12月14日発売



たいにん き 大人気を受けて はやとうりほう 早くも登場した2作目!

『エグゼ』はその菌白さから、今までの「ロックマン」シリーズを知らない人たちからも、 高い人気を集めた。しかし、わずか9ヵ月で登場した続編は『1』をさらに超える菌白さだった! 前作の魅力をそのままに、新キャラクターや新システムで、パワーアップした本作。「エグゼ」人気を不動のものにした作品だ。 ネットを舞台に、悪事を働いていた謎の犯罪組織「WWW(ワールドスリー)」。被らの野望は、熱斗たちの手により阻止された。そして事件から3ヵ月後・・・・・。熱斗たちの住むデンサンシティは平和を取り戻し、いつもと変わらない生活が続いていた。しかし、その一方、残忍かつ冷酷な手口で、世界各国のネットワークが次々と破壊される事件が発生していた。一体、誰がなんの目的でこんなことを?何者かの魔の手は、すでにデンサンシテ

『ロックマン8』以来、 5年ぶりにボスキャラ募集が行われた!

ィにも辿りつつあった……。



まりと共生の オットフフィア「ゴスペル」について

WWW(ワールドスリー)に 代わる新たな犯罪組織

「WWW (ワールドスリー)」がいなくなったあと、それに代わるかのように、悪質なネット犯罪を始めた組織。それが「ゴスペ

ル」よ。その首節は謎だけど、ウワサでは「究極のネットナビ」を生み出そうとしているらしいわ。みんなも気を付けてね。

るまでの 大園まりこ先生 大量

繋がやメイルたちのクラス 独住の先生。まだ新米で、 頼りないところもあるけ ど、努力でカバーしている。

[WWW(ワールドスリー)]って?

ネットワークの発達によって、使利になった世界。それを消滅させ、世界のやり 直しを企んだ、悪の犯罪組織。熱やロックマンたちの活躍により、その野望は打ちくだかれた。

❷ ワイリー博士

犯罪組織「WWW(ワールドスリー)」の総帥。 ロボット工学の天才的科学者だったが、科学者を追われ、復讐を決意。



首領が 生み出したと されるナビ

>>ナビ:フォルテ

強大な対を持つネットナビ。ゴスペル首領は、そのコピーを 造ろうとした。

←「ゴスペル」の最高幹部。その正体は不明。 自分の野望のため「究極のナビ」を生み出す バグの集合体。フォルテを 進化させる途中で偶然に生 まれた、究極のネットナビ。

>ナビ:ゴスペル





この冬最大の注目作!!

20 - CH | CH | 200 - CC | CC

●4800円(税別)

- ●ゲームボーイアドバンス
- ●データアクションRPG
- ●2002年12月6日発売





熱斗とロックマン、 さん ど め ぼうけん はじ 三度目の冒険が始まる!

この冬、シリーズ最新作『エグゼ3』が登場!新チップ・新キャラクターの追加や、話が謎を呼ぶ、ドキドキのストーリー。そして、さらなるパワーアップをはたしたロックマン! これまで以上にバラエティにとんだ世界が、キミを持っている! もちろん、対戦の熱さも健在! すべての点にが代『ロックマン』から数えると、なんと本作は、『ロックマン』から数えると、なんと本作は、『記念すべき50作目となる。まさに、15周年をむかえた今年にふさわしい、この冬、最大の注目作だ!!



今回の舞台は一体どこに!?

今回の舞台も、デンサンシティだけにとどまらないようだ。熱学と話す、見なれない男の正体も気になるところ! なんらかの組織に入っているようだが……。

→熱斗はなんの ために、海へ?



AR4. state not elem dis-journe ediscenturate

←この男が所属 する組織とは?

が新しいチップ、そして……新たなナビも登場!!

もちろん戦闘も、今まで以上にパワーアップ! ウイルス、バトルチップ、ネットナビ……。すべてが『エグゼ2』より増えているぞ! その分、さらに戦略が重要となってくるはず。勝負を決めるのは、キミのバトルへの知識と、判断力だ!!

インも、新しくなった!

5€3





→新塑ネット ナビのフラッ シュマンは、 発験が影響。

スキャラクターを作うう

ボスキャラクターを 考え出すコツを伝授するぞ!

『エグゼ2』から始まっ た、ボスキャラコンテスト。 ここでグランプリに輝いた トマンは、なんと実際 にゲームに登場したのだ! そこで、ボスを考えるため のコツをここで教えちゃう 次の作品のボスを生 み出すのは、キミかもしれ ない!!

『ロックマン エグゼ2』ボスキャラコンテスト グランプリ 🌽



「ロックマン」シリーズで は、2~8までのボスが、 募集で生まれたキャラクタ ーだ。こちらでも、たくさ んのハガキがカプコンにと どいたそうだぞ!



■↑ネットナビの原 型となったボスたち も、元は募集から

シェグゼシリーズ

周りに目を向ければ アイディアの元は、いっぱいあるはず!!

アイディアといっても、難しく 考える必要はない。 過去の「ロ ックマン」シリーズのボスから もわかるように、勇並なものに 首を付けてみればいいのだ!



↑例えばターボマンなら、首動 車がモデルになっている

←タップマンならコマ! 見る道具でも、個性的なボスに!!



72 ==

ますます広かる「エグセ」の世界!

ロックマン エグゼ・アニメ&グッス紹介

ゲームだけにとどまらず、幅広い展開を 見せている「ロックマン エグゼ」シリーズ。 人気の篙さが、こんなところでもうかがえ る。ここでは「エグゼ」のアニメとグッズを一部紹介するぞ! ファンなら当然、どれも要チェックだ!!

大人気に応え「ロックマン エグゼ」がTVアニメ化! アニメならではの迫力のバトル、そして意外なストーリー展開には要注首! 曽が離せない面白さだぞ!!

アニメ『ロックマン エグゼ』

テレビ東京系他 月曜夕方6:30から放映中「エグゼ」の世界を、TV上で完全青現したのが、アニメ「ロックマンエグゼ」だ! ロックマンや熱斗が、画面せましと大活躍するぞ! 個性的なキャラクターや世界観はそのままなのが、ゲームのファンには嬉しいところ。もちろん、ゲームを遊んでなくても楽しめるようになっているぞ! 物語はゲームとはまたご味道った、新しいストーリーとなっている。この先、ロックマンや熱斗が、どんな戦いに巻き込まれていくのか、見選せないぞ!!

ではのアイテムにも注目だ!
●バトルチップなど「エグゼ」なら





♥もちろん、おなじみロールやガッ





『エグゼ2』の大会「ネットバトルツアー 2002」の会場で限定販売された、レアグッ ズを紹介! そのほかゲームショウなどでも 販売されていたが、今のところ一般販売はな し。なかなか手に入らないグッズばかりなの で、持ってる人は首慢していいぞ!!

オペレーターズ リストバンド

かが、かく かく (税別) 価格:各700円(税別)

ロックマンとブルース、2種類のリストバンドが登 場。各キャラクターのイメージカラーにあわせたも のになっている。シンボルマークも付いているぞ。





アニメに続いて、今度はグッズをチェ 高い人気を誇る「エグゼ」らしく、 その種類は豊富だぞ! 今回はそのなか から、大会限定グッズを紹介しよう!

オペレーターズ バンダナ

備格:各500円(税別)

こちらもリストバンドと同じように、ロックマンと ブルースの2種類がある。ゲームのロゴとキャラク ターイラストが、かっこよくあしらわれているぞ。 ロックマンのバンダナを頭に巻けば、キミも熱斗の ように、強いネットバトラーになれるかも!?



ピンバッジセット ゴスペル/オペレーターズピンバッジ

ロックマンとブルースに加え、ゴスペルのピンバッ ジもある。「究極のネットナビ」といわれるだけあ ってか、普通のピンバッジより大きめだぞ。どうせ



「エグせ」だけが、ロックマンじゃはい!

ロックマンシリース・グッスセレクション

「エグゼ」だけでなく、どの作品もない 人気を誇る「ロックマン」シリーズ。それ を証明するかのように、グッズも充実して いる! どのグッズもかっこよくて、慧わず敬しくなるものばかりだ。ここでは、現在手に入るグッズを、一挙に紹介するぞ!!

15 15 IE

15周年のメモリアルグッズとして、作られたアイテムたち。ファミコンで楽しんでいた大人たちにもあうよう、落ち着いた雰囲気になっているぞ。

15周年記念ピンバッジ



15周年記念キャップ

備格: 1800円(税別) サイズ:フリー

ファミコン版「ロックマン」の絵が入っている。 サイズフリーなので、どんな人でもかぶれるぞ。



15周年記念

Ťシャツ(ロックマン·コブン)

価格: 各2000円 (税別) サイズ: 胸囲75~85cm、身長155~185cm 差は「ロックマン」の6ボスがデザインされたもの。

左は「ロックマン」の6ボスがデザインされたもの。 添着は、胸にコブンのカレー食い競争、後ろにボーンー 家のマーク付き。センスのよさを感じるい品だ。



15周年記念リストバンド

価格:700円(税別)

キャップと簡じように、ドット絵のロックマンが入っているリストパンド。 裏側には、ジャンプしているロックマンの絵もあるぞ。



15周年記念 ストラップ付きウォレット

価格: 1800円(税別)

サイフ装置には、ジャンプするロックマンと、アイスマンの絵入り。15周年を記念するメッセージもデザインされている。さらに、約80cmもある援いストラップ付き。これならサイフを落とすことなんてない!?



ロックマンシリーズ・グッズセレクション

ロックマン テーマソング集

価格:2400円(税別)

「ロックマン」シリーズの、CM曲やオーブニング・エンディングテーマを収録。聴いていると、ゲームの思い出も一緒によみがえってくるぞ!!



- ●ガネーシア「ロックマン8」オープニング&CM曲 「ELECTRICAL COMMUNICATION」
- ●ガネーシア「ロックマン8」エンディング曲 「BRANDNEW WAY」
- ●仲間由紀恵「ロックマンX4」オーブニング&CM曲 「負けない愛がきっとある」
- ●仲間由紀恵「ロックマンX4」エンディング曲 「ONE MORE CHANCE」
- ●森下玲可「ロックマンDASH」エンディング曲 「another sun」



- ●森下玲可「ロックマンDASH」オーブニング&CM曲 「あなたの風が吹くから」
- ●原史奈「ロックマンDASH2」エンディング曲 「泣いていいよ」
 - ●原史奈「ロックマンDASH2」CM曲 「願いがかなう場所」
 - ●モスキート・ミルク「ロックマンX5」オーブニング&CM曲 「MONKEY」
- ●モスキート・ミルク「ロックマンX5」エンディング曲 「水の中」

「ロックマン危機一髪!」復刻盤

価格: 1400円(税別)

1995年に発売されたドラマでDが、ファンの熱いラブコールに応え、復活! このでDでしか聴けない、オリジナルの物語が展開するぞ。ロックマンとDr.ワイリーの戦いを、今度は茸で楽しもう! さらに、シリーズの人気曲ベスト5が聴ける、ボーナストラックも収録。こちらも要チェックだ!!

1.学校に行きたい 2.ワイリーの悪だくみ

- 3.待ってて! ロール 4.ワイリーをやっつけろ 5.平和な朝
- 6.ロックマン カウントダウン5 (ボーナストラック)





きんちゃく

ゲームの発売にあわせ、 グッズも登場。 人気の高 いゼロならではだ。

ロックマン ゼロ ハンカチ

価格:300円(税別)

学園ましく、ゼットセイバーを構えたゼロのイラストがメイン。 よく見ると、バックのイラストも「ご」になっている。



ロックマン ゼロ バンダナ

価格:500円(税別)

大きめのバンダナ。 オシャレのワンポイントになど、使い方はキミしだいだ。







ロックマン ゼロ クッション

]ックマン ゼロ

備格:500円(税別)

ゼットセイバーを構えたゼロが前

節に押し出されている。黒と赤の

対比が、ゼロらしくてGood!

がた。 価格:2000円(税別)





ロックマン ゼロ リストバンド

がく 価格:700円(税別)

ゼロのカラー、深い紫が基調 に。15周年記念リストバンド と一緒に付けてみたい!?



ロックマン ゼロモバイルポーチ

小物をまとめて持ち運びできる、 モバイルボーチ。ゼロと一緒に 出かけよう!



ושקבשם!

根強い人気を誇る『ロックマン』。グッズはやや少なめだが、どれもツボをおさえたものばかりだ。昔からのファンの大人でも使えるような、スタンダードさが◎。

ロックマン

ファスナーチップ

価格:450円(税別)

バッグや鍵に付けられる、ロックマンの2頭身マスコットフィギュア。 工夫しだいで、どこに付けるか可能性は無限に近がるぞ。いつでも連れて歩きたい、かわいさだ!



ロックマン 携帯ストラップ

備格:700円(税別)

接輩とのおいかという。 も、いつもいそうないでしまい。ファンストラップ・と問いなる。 ストラップとと問いなる。 ナーチップとの2 マスコットフィギュアが付いている。





ロックマン マスコットシャープペン

価格:400円(税別)

「ロックマン」のタイトルロゴが側面に入ったシャーブペン。「ロックマン」グッズは、すべて警色が基調。





最新作『X6』から、たくさんのグッズが登場! エックスとゼロづくしだ。実開的なアイテムが多いのも、嬉しいところ。

これなら勉強も楽しくなる!?

定規(Xアップ・ソード構え):各300円(税別) 筆入れ(青・黒):各650円(税別) 85ノート:各180円(税別) キャラ消しゴム:各100円(税別)

世規、ノート、筆入れ、消しゴムと「X6」の党 房具が総登場! たいくつな授業も、これで楽 しくなるかも? でも、ゲームを思い出して、 授業がうわのそらにならないように、注意!!



ビー B5ノート





キャラ消しづか

キャラ消しゴム コブンは「DASH」シリ・ ズのキャラクターです



ロックマンX6 定規

ロックマンX6 筆入れ(青)

ロックマンシリーズ・グッズセレクション

エックスと一緒に、ランチタイム!

ハシ&ケース:450 円(税別) つ判クロス:400円(税別) 市着S:400円(税別)コップ:350円(税別)ランチボックス:1000円(税別)

 ンチボックス、コップ、お響、 クロスまで、どれもかっこよさ は満篇。これでおいしいランチ を食べれば、1首ハッピー!!



ロックマンX6 ハシ&ケース



ロックマンズ6 コップ



ロックマンX6 ランチボックス



ロックマンX6

*** 戦いの汗をぬぐおう!

ハンカチ:200筒(税別)ミニタオル:500筒(税別) スポーツタオル:850円(税別)

ゲームもいいけど、たまには外に出て、装達と思いっ切り運動しよう! だけど、洋をかくのがちょっとイヤかも……。そんなキミも、このグッズがあれば、運動が楽しくなるはず!



ロックマンX6 ハンカチ



ロックマンX6 ミニタオル



ロックマンX6 スポーツタオル

キャラカンバッジ

備格: 各150円(税別)

エックス、ゼロに加え「光6」の 3種のアーマーを装備したエックス。それにコブンの6種類がある。 さりげなく付けたい!!





フングングッズ**は** ここでふま!

ここまでのベージで紹介したグッズは、イベント会場で発売されているものが多い。もし近くで「ロックマン」関連のイベントがあったら、ぜひ行ってみよう! そこなら確実に入手できるはずだ。

このグッズについての問い合わせ先 (株)カブコン キャラクターライツ事業部 電話03-3340-0741

15周年でよ! 全員集合!

川本祐太郎



















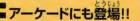
その他の『ロックマン』シリーズの特定



色々なジャンルで たいかつやく 大活躍!!

1987年に誕生してから15年。ロックマンは、アクションゲーム以外でも色々な形でみんなを楽しませてきた。アーケード、アドベンチャー、ボードゲーム、スポーツ、レース……そして、なんと格闘ゲームにも登場しているのだ! そんな、ちょと変わったロックマンを初めて見る外にもいはず! そして、今では入手困難だといわれている幻のソフト『メガワールド』や『ロックボード』も紹介。キミは、このなかで何作知っているかな? 5作以上知っていたら、かなりスゴイぞ!!







アーケードに登場した『ザ・パワーバトル』。当時、家庭用以外で見るロックマンは、かなり新鮮だった。ちなみに下の絵は、3人の主人公たちだ!





アクションゲーム 以外にも!!



『ロックボード』を筆頭に、アクション ゲーム以外にも、たくさん出ているロックマン。ボスはもちろん、ザコキャラクターだって登場し

ラクターだって登場し ているぞ。 デのキャラ は『バトル&チェイス』 仕様のパッコーンと、 メットールだ。





- ●アーケード
- ●アクション
- ●稼働日:1995年10月



激突! ノンストップボスバトル!!

なんと、アーケードにも登場したロックマン! 従来のものから、ボス戦だけを楽しめるスタイルに変更! 画面は、ファミコン版のように横スクロールではなく、対戦格闘ゲームに近い固定画 る。そして、主人公・ロックマンの他にブルース、フォルテといったライバルキャラも使用可能だ! もちろん、ロックマンの最大の特徴、武器チェンジもしっかり受けつがれているぞ! さらに、2017を自指しちゃおう!!



突然、何の前触れもなく、世界中の都市が制圧される単件が動発した! 直ちに現場に急行するロックマン。だが、そこで見たのは信じられない光景だった。なんと、以前倒したはずのワイリーメカの姿が! 何か起きたのかわからず、戸惑うロックマンに勝機はあるのか!?

STOPICO



↑アーケードのロックマンは、さくさく進むテンポのよさと、美しいグラフィックがとっても印象的!!



「ロックマン」シリーズ定番の、 攻撃ボタンを溜めて撃つチャージ ショット。もちろん『ザ・パワー バトル』でも健在だ! 発射まで に時間がかかるけど、通常攻撃の 価倍も破壊力がある。





- ●アーケード
- ●アクション
- ●稼働日:1996年8月



あの熱戦が パワーアップして帰ってきた!!

が作より10ヵ月、ノンストップボスバトルがさらに強力になって帰ってきた! なんと、『ロックマン8』にも登場するデューオが、新たに参戦! さらに、新アクション・チャージアタックを追加して、ますますバトルはヒートアップ! アーケードゲームオリジナルの必殺技に、興奮すること間違いなしだ! もちろん、おなじみのサポートメカも登場して、バトルをよりド派手に盛り上げてくれるぞ!!



ーは、ブライドを傷付けられ行方不明になる。だか数年後、ロボット工場を連設。 世界征服の野望をかかげ、人々の前に現れたのだ! そして、ロックマンとの壮 絶なバトルが、今、始まるのだった!!



↑アーケード第2弾。新曼素が加わり、より激しく、 より簡肖くなって登場! 続編が期待される作品だ!!



敵か味方か新キャラ「デューオ」!

デューオは、悪者ロボットとの 戦いで深手を負ってしまう。そ して、地球に漂流し、倒れてい るところをロックマンに救助される。そこで、ライト博士に修 理してもらうのだが!?



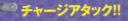
『ロックマン2 ザ・パワーファイタース』は22付達

3) ストーリーセレクトシステム!

『ザ・パワーファイターズ』では、3つ のシナリオのなかから1つを選ぶこと ができる。それぞれのシナリオで、出 てくるボスやエンディングが全然違っ てくるぞ。荷度も遊んで、オールクリ アを首指しちゃおう!



★キミは、どのシナリオを選ぶ? り、Dr.ワイリーをやっつける? それとも、 ロールちゃんを助ける?



今までの「ロックマン」になかった がかまるまだが使用可能に! ロックアッ パーやクレッセントキックなど、そ れぞれのキャラクターに必殺技があ るぞ。どれもカンタンな操作なのに、 バッグンの威力を秘めているのだ!!



とが可能。大ダメージのチャンスなので 積極的に狙っていこう!



- ●ネオジオポケット
- ●アクション
- 2000年7月6日発売

今度の舞台は ネオジオポケットだ!!

アーケードシリーズが 1 本になって 『ロックマン』~『7』に登場し 勢40体のボスキャラたちが、キミを待ち受 そして、収集欲がわく ータベース」。ここでは、敵を倒し れたキャラデータが鑑賞できるのだ さに、家庭用ならではのおまけ曼素だね!!





- ●メガドライブ
- ●8500円(税別)
- ●アクション
- ●発売日:1994年10月21日発売



『1』~『3』が ^{ぁぇ} 遊べるお得な1本!

メガドライブで発売されたロックマンは、なんと『ロックマン』~『3』を1つにまとめたお得な1本だぞ。だが、ただの移植作品ではない。3作品ともクリアした後には、なんなるようになるのだ。もちろん、その先にはこの作品だけのボスも登場するぞ。さらに、ファミコン版との大きな違い……それは、バックアップ機能が付いていることだ! パスワードなしで、続きいら遊べる。今では当たり満のことだが、当時はスゴイことだったのだ!!









SUPERADVENTURE

2003

- ●プレイステーション・セガサターン ●5800円(税別)
- ●アドベンチャームービー
- ●発売日:1998年6月25日発売(プレイステーション版) ●発売日:1998年9月23日発売(セガサターン版



「アニメーション」と「ゲーム」を ゆうごう 融合させたアドベンチャーゲーム!!

アクションゲームでおなじみのロックマン が、アドベンチャーゲームになって登場! CD-ROM3枚組という大容量で、3つのエピソ ―ドが築しめるのだ。各ディスクがそれぞれ1 話分になっており、どのエピソードからでも始 めることができるぞ! ゲームは、アニメパー トと、戦闘パートの2パートで構成。アニメパ ートは、フルボイスでトータル90分にもおよ ぶムービーシーンを見ながら、途中で選択肢を んで進めていく。そして、途中で敵キャラに 出会うと戦闘に突入! せて攻撃する、ガンシューティングの始まり だ! ザコからボスまで、懐かしのキャラクタ 一が多数登場する、内容盛りだくさんなこのゲ ーム。さすが、"スーパー"アドベンチャーだ!!



CTOPIC (

遺跡調査をしていたDr.ワイリーはスーパーコンピューター「ラ・ムーン」と出会う そして、強大な電磁波による世界征服宣 こと行った。地球の危機を救うため、ロッグマンは遺跡へ向かうのだった。



↑途中で出てくる選択肢。どれを選ぶかで、物語の 展開が変化するぞ。何度も遊んで試してみよう

🕶 戦闘はガンシューティング!!

戦闘は白熱のシューティングゲーム! 競は「ロックマン」シリースに登場した懐かしいキャラクタリーばかり。そして、ボルギできるかりなれば特殊武器も入さもできるので、近のフィンを開できるので、近端に同できるので、が苦手にしたものです。」が苦手になります。



を次々に撃破しろ! 一連りくるメットー!







- ●ファミコン
- ●6500円(税別)
- ●ボードゲーム
- ●発売日:1993年1月15日発売



大金をつかめ! か ざ いっかくせんきん 目指せ一獲千金!!

おなじみのキャラクターが登場するボードケーム。最大4人まで同時プレイが可能! 土地を買ったり、建物を建てたりしながら、財産を増やしていこう。規定の金額を草く満たした人が勝者となるぞ。また、本作はロックマンが使えないという、非常に珍しい作品だ!!



野望をかなえるには、お金が必要不可欠 広大なフィールドを駆け巡り、資金調達 をしよう! 土地の売買、ライバルとの 駆け引き……。困難を乗り越え、適産を 増やし、望んだ世界を禁くのだ!!



🌣 今度はサブキャラクターが大活躍!!

プレイヤーとして選べるのは5人。ゲーム中 の展開に応じて、色々なセリフや表情で盛り 上げてくれるぞ。誰を使うか悩んじゃうね!



★悪の科学者Dr.ワイリー。世界征服のために土地を買う



め、病院を建てていく









お城を建てていく



●スーパーファミコン

●9000円(税別)

●スポーツ

●発売日:1994年3月25日発売



Dr.ワイリーから サッカーを守れ!!

シリーズがのスポーツゲーム! ロックマンを始め、人気キャラクターがフィールドせましと大暴れ! 8対8のスピーディーでエキサイティングなサッカーゲームなのだ。ゲームの本流ともいえる「CAPCOM CHAMPIONSHIP」。このモードは敵チームを撃破していって、最後に待ち受けるワイリーチームを倒すことが目的。た衛した敵キャラクターは、作が間にできるので得した敵キャラクターは、できるので得した敵キャラクターは、アルーの野望を打ちくだけ!!



ある日突然、世界中のサッカー場が大混乱! ロークイリーの造ったロボットたちが乱入して、試合をメチャクチャにして

しまった。事件を解決するため、サッカ 一用に改造したロックマンが立ち上がる。



サッカーバトル、キックオフ! サッカーバトル、キックオフ! サファールなんてお構いなし

3 キメろ! 必殺シュート!!

が各キャラクターは、それぞれ個性 である。 である。 である。 である。 でいる。 でではいる。 でいる。 でい。 でいる。 でい。 でいる。 でいる。 でいる。 でいる。 でいる。 でいる。 でいる。 でいる。



がゴールに一直線!

Z7ZZZZ=1:41





●プレイステーション

●バトルレース

●発売日:1997年3月20日

●5800円(税別)



カーレースで ハチャメチャバトル!!

「ロックマン」シリーズのキャラクターたちが、今度は、何でもありのカーレースバトルに挑戦だ。個性的な10台のマシンから1台を選び、レースを勝ち抜くのだ!なお、勝った相手のマシンからは、パーツを奪うことができるぞ。そして、奪ったパーツは、自分のマシンに取り付けてパワーアップ! どんどん勝って集めていけば、オリジナルマシンの完成だ。また、コースにあわせたセッティングも本格的。



はでライト博士の研究所に誰か落ちた! 研究ができなくなってしまった。ライト博士。かわいそうに思ったロックマンは、修理費用を得るために、賞金の出る「ハトル&チェイス」に出場するのだった!



↑3Dで描かれたコース。そして、ポリゴンで表現されたロックマンは、なんだかとっても新鮮な感じ。

・特徴を活かして勝利をつかめ!!

答キャラクターそれぞれが、個性にあった能力を持っているぞ! 攻撃 茶や性能アップ茶、そしてカウンター茶などさまざま! 技をかっこよくキメ、勝利をつかもう!!

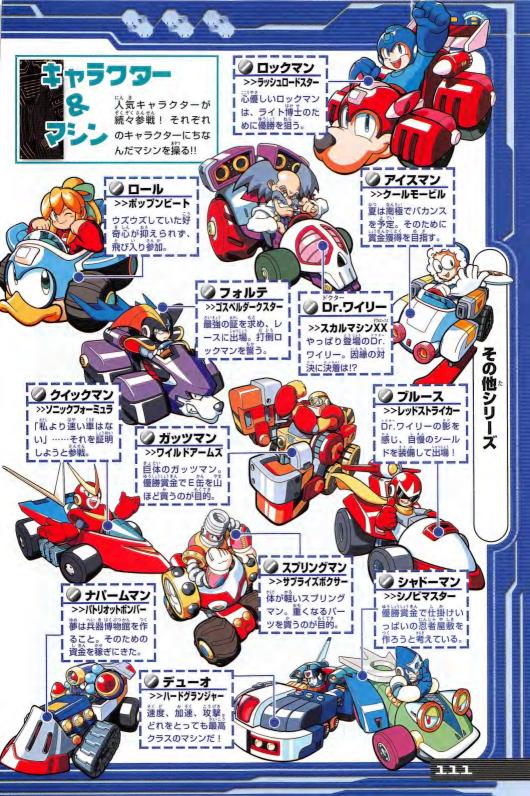


で発射できる!! 連続して発射できる!!

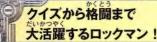
2620000

で高速回転!





CEEROSISSANS



学や、カプコンを代表するキャラクターとなったロックマン。サッカーやレースだけじゃなく、意外なジャンルにも挑戦しているのだ!シリーズ以外のゲームに登場した、ロックマンの雄姿を見せちゃおう!!



ロールちゃんが格闘ゲームに

なぐり込み!

MARVEL VS. CAPCOM

アメリカンヒーローと、カプコンのヒーロー、夢の対決! ロックマンとロールちゃんも、カプコン代表として参加するぞ! ショットと特殊武器を駆使して、なみいる強敵を討ち倒せ!!



クイズゲーム

おなじみのキャラクターと

クイズで対決! プトベンチャーフィズ

タイトルの道り、カブコンの人気キャラクターが総出演している本作。もちろんロックマンも登場だ! ただし、今回はクイズ対決の相手として、キミの前に立ちふさがる ぞ。持てる知識をすべて使い、いざ勝負!!



★初心者コース にロックマンや ブルース、ライト博士が出現!



トロンとコブンも

バトルに参加!MARVEL

続編では「ĎĂŚĤ」から、 トロンとコブンが参戦! グスタフや巨大コブンも戦 いをサポートする!! もちろんロック

ろんロック マンとロー ルちゃんも

登場するぞ。



273

MARVEL AND ALL RELATEDICHARACTERS: TMIS (2002) MARVEL CHARACTERS INC.
ALL RIGHTS RESERVED, www.marvel.com (CAPCOMICO., LTD., 2002, ALL RIGHTS RESERVED.
STRIDER: CMOTO KIKAKU, CCAPCOMICO., LTD. 2002, ALL RIGHTS RESERVED.



GAME BOY DOWN 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

「ロックマンワールド3」……P118

P119

『ロックマンワールド』シリーズの特定徴象



ゲームボーイでくり広げられる ロックマン世界!!

1991年、ゲームボーイでロックマンが登場! あのロックマンが、いつでもどこでも遊べるようになったのだ! 『ロックマンワールド4』までは、『ロックマン』~『5』が完になっていて、懐かしいボスとの戦いが待っているぞ! そして、『ロックマンワールド5』のみ、たき全オリジナルのボスとストーリーが展開。ゲームボーイでしか遊べない作品も登場したのだ。

チャージショット げんざい 健在!!

『ロックマン4』から登場したチャージショットも、もちろん使えるぞ。これは、ボスには大ダメージを与え、ザコには質適性を持った武器! その後、『ロックマンワールド4』ではスーパーロックバスター、『ロックマンワールド5』ではロックンアームと、パワーアップしていくのだ!!





サポートメカ!!

ファミコン版「ロックマン」シリーズでおなじみのサポートメカも、しっかり登場するぞ! ラッシュ、エディー、ビートはもちろん『ロックマンワールド5』では、新サポートメカ、タンボが仲間に加わるのだ! 仲間の協力ないにクリアは望めない! 彼らの特徴を活かして、道を切り開け!!



ウェポン チェンジシステムもそのまま!

ロックマンの特徴といえば、ウェポンチェンジ。もちろん「ロックマンワールド」にもそのシステムは受けつがれているぞ! その場の状況に応じて、上手に武器を使い分けよう!



↑ボス戦は1対1のタイマン勝負。弱点をついて有利に戦おう!



エレクトリックショック

電撃攻撃。近距離の敵 に、連続ダメージを与 えることができるぞ!

◆ボスを倒して武器を習得!! する とかっこいいシーンが見られるぞ!! ディープディガー

定元の岩を投げる攻撃。飛び散った破片にも攻撃力がある。

、 かフマンワールド5 かキャラクター

『ロックマンワールド5』は、ボスもザコ もすべてオリジナルキャラクター! ここで、登場するボスを一部紹介するぞ。まだ 遊んだことのない人は、さっそくプレイして、どこで出てくるか繰してみよう!



ダークムーン

アース直属の部下。マ ーキュリーと同じく液 体金属でできている。

ナックル

ブレーンクラッシャー

ワイリースターの甲心部。強力 なシールドで攻撃を防ぐ。

古代文明遺跡から発掘した最終 兵器。多彩な攻撃を仕掛ける。

サンゴット



巨大腕型ロボット。 もとは、ワイリースターの腕になる予定だった。

スカル・ブレイザ

ワイリースターへの潜 入を防ぐために造られ た、巨大砲台だぞ!

ROOKMAN-VVORID

- ●ゲームボーイ
- ●3500円(税込)
- ●アクション
- ●発売日:1991年7月26日発売



まれん 記念すべきゲームボーイ シリーズ第1弾!!

『ロックマンワールド』と名付けられたゲームボーイシリーズ第1弾。なんと「ロックマン」の外伝的ストーリーが、手のひらサイズで楽しめちゃうのだ! 説明書には「ロックマンの『1』、『2』の世界を1つにまとめた総集編』とあるが、それだけではない。ステージ構成がファミコン版と違っているので、まるでロックマンの新作を遊んでいる感覚なのだ! さらに『ロックマンワールド』だけのオリジナルボスも登場。その名もロックマンキラー1号・エンカー! なんと、ロックバスターを吸収でし、さらに反射するミラーバスターの使い手なのだ! かつてない強アーバスターの使い手なのだ! かつてない強アーバスターのでいまりにおちいるロックマン・・・・世界の平和はキミの手にかかっている!!



STOP!

コックマンに敗れたDr. ワイリーは、新たなロボットたちを造り、再び世界征服を企む! その情報を知ったロックマンは、Dr. ワイリーの野星を打ちくだくため、戦場へと無い戻るのだった!

ROCKMAN 登場ボスキャラ WORLD

- カットマン (ロックマン)
- アイスマン(ロックマン)
- ファイヤーマン(ロックマン)
- エレキマン(ロックマン)
- バブルマン(ロックマン2)
- ヒートマン(ロックマン2)
- クイックマン(ロックマン2)
- フラッシュマン(ロックマン2)

対ロックマン兵器!

ロックマンキラーは『ロックマンワールド』に登場するオリジナルボス。その名の通り、ロックマンを破壊するためだけに存在するのだ! どいつも、一癖もご癖もある強敵ばかりだぞ!!



ROCKMAN-

- ●ゲームボーイ
- ●3500円(税込)
- ●アクション
- ●発売日:1991年12月20日発売



おなじみサポートメカ ラッシュ登場!!

ゲームボーイ版ロックマンの第2類 ミコン脱『ロックマン2』と『3』の世界が1つ そして、今回はファミコン になっているぞ! 版でおなじみのサポートメカ、ラッシュも登場 | March | Ma 前や、高くて先に進めなそうなところでロック マンを励けてくれるのだ! ョン"スライディング"を追加。すばやく移動 したり、敵の定元をすり抜けたり、せまい通路 を通ったりとさまざまな場面で活用できる優れ そして、このシリーズに欠かせな いのがオリジナルボスの存在。今回は、なんと 来のロックマンがボスとして登場するのだ。 -ムの内容もストーリーも、前祚をはるかに 超える作品に仕上がっているぞ!!



STOPIC

ストーリー

いつも、真けっ放しののアワイリーは、ある秘廉を思い付く。それは、未来世界のロックマンを捕まって改造することだった! そして、未来のロックマンがワイリーの手下として立ちはたかる!!

ROCKMAN 登場ボスキャラ

- メタルマン(ロックマン2)
- エアーマン(ロックマン2)
- クラッシュマン(ロックマン2)
- ウッドマン(ロックマン2)
- ニードルマン(ロックマン3)
- ハードマン(ロックマン3)
 - タップマン(ロックマン3)
 - マグネットマン(ロックマン3)

時を超えた対決!!

ロックマンの前に立ちはだかる謎の敵、クイント。その正体は、なんどの、ワイリーに改造された未来のロックマンだった! ロックマンとクイント、2体のロックマンが、詩を越えて激突する!!





- ●ゲームボーイ
- ●3500円(税込)
- ●アクション
- ●発売日:1992年12月11日発売

ロックマン3』と『4』が 融合したオリジナル世界!!

ゲームボーイシリーズの第3弾。ファミコ ン版『ロックマン3』『4』が、1つになった オリジナルワールドが広がっているのだ! さらに『3』『4』の敵に加え、その他にも 謎のオリジナルボス、パンクが登場。ロック そして、サポートキ マンの行く手を阻む! ャラクターとして、ラッシュが前作に引き続 また『4』で登場したエディーも 駆け付けてロックマンを手助けしてくれるの だ!だが、今回それだけではない。ロック マン自身もパワーアップしているぞ! のスライディングはもちろん、強力なチャー ジショットが撃てるようになったのだ!!



古地域の支急や、交通機関などを管理し 能入はもちろん、Drクイリーだ! ロ アンは、ニューロッグパスターを製

し、新たなる難いへ飛び込んでいく!!

RIDCKMAN WORLD3 登場ポスキャ

- ジェミニマン(ロックマン3)
 - スネークマン(ロックマン3)
- スパークマン(ロックマン3)
- シャドーマン(ロックマン3)
- ドリルマン(ロックマン4)
- ダストマン(ロックマン4)
- ダイブマン(ロックマン4)
 - スカルマン(ロックマン4)

戦りつ! ロックマンキラー!!

8体のボスを矕したあと、ロック マンの首の前に覚れたのは、ロッ クマンキラー第2号のパンクだっ た! 体中、凶器につつまれたい かついボディー。だが、外見に反 して正々堂々とした勝負を好む。



ROCKMAN-

- ●ゲームボーイ
- ●3900円(税込)
- ●アクション
- ●発売日:1993年10月29日発売



オリジナルシステム、 アイテム交換!!

『ロックマンワールド4』は、ファミコン版の『4』『5』をミックスさせた世界。禁事は登りまた。 されているぞ。これにより、ストーリーとアクションを同時に楽しめるようなったのだ! されているぞ。これにより、ストーリーとアクションを同時に楽しめるようなったのだ! らに、オリジナル要素としてアイテム交換がある。これは、ステージ上に落ちている"Pチップ"を集め、ライト研究所で体力回復や1UPなどのアイテムに交換してくれるシステム。また、ラッシュやエディーはもちろん『ロックマン5』で登場した、鳥型メカ・ビートもロックマンをサポート! アクションゲーム初心者でも、遊びやすくなっているのだ!!



STOPIS

ストーリー

全世界の科学者が、危新趣ロボットを発 表する「世界ロボット構造会」。そこに、 突然、ローワイリーのUFOか扱れ、ロ ボット達を展走させた! 革和を守るた め、ロックマンが異び立ち上がる!!

ROCKMAN 登場ボスキャラ

- トードマン(ロックマン4)
- ブライトマン(ロックマン4)
- ファラオマン(ロックマン4)
- リングマン(ロックマン4)
- クリスタルマン(ロックマン5)
 - ナパームマン(ロックマン5)
 - ストーンマン(ロックマン5)
 - チャージマン(ロックマン5)

最強はただり人!!

ロークマンキラー、バラード! 非常にプライドが高く、自分こそが "史上最強のロボット" だと思っている。そして、ロックマンを敵視し、戦いを挑んでくるのだ!!





- ●ゲームボーイ
- ●3800円(税別)
- ●アクション
- ●発売日:1994年7月22日発売



シリーズ初の 完全オリジナルストーリー!!

『ロックマンワールド5』はシリーズ初の常 全オリジナル。これまでのファミコン版のア レンジとは違い、新たなロックマン世界が広 がっているのだ! ボスやステージはもちろ ん、ロックンアームを筆頭に入手できる特殊 武器も新しいものばかり! さらに、ロック ンアームは前回から登場したアイテム交換シ ステムで、パワーアップも可能! そして、サ ポートキャラに新しい神間、タンゴも加わり、 ロックマンの危機を救ってくれるぞ! が「ワールド」シリーズ最後となる『ロックマンワールド5』。集大成として、まさに申し分 ないボリュームと内容になっているのだ!!



学和が訪れた地球に、 買び暗着が売ち込 める。宇宙からやってきたスペースル・ - ズが、次々と攻撃を開始したのだ! ロックマンは、ロックンアームを手に報 たな敵に戦いを挑むのだった!

ROCKMAN 登場ボスキャ

- **ネプチューン**(オリジナルキャラクター)
 - マース(オリジナルキャラクター)
- ビーナス(オリジナルキャラクター)
- マーキュリー(オリジナルキャラクター)
- **ウラノス**(オリジナルキャラクター)
- **サターン**(オリジナルキャラクター)
- プルート(オリジナルキャラクター)
 - ジュピター(オリジナルキャラクター)

スペースルーラーズリーダー

突如、宇宙からやってきたロボッ それぞれに、太陽系惑 卜軍団! 星の英語名が名付けられているの が特徴だ。意





ボスキャラクター完成全が図ャ鑑が

















(ロックマンワールト5



フォトンミサイル

ロックマンの向いている方向に、まっすぐ進む質通弾を発射する。

ソルトウォータ-

丸い液体弾。地面に当たり、はじけた水宝でも攻撃可能だぞ!

ブラックホール

頭上にブラックホール を発生させ、そのなか に敵を吸い込む!

ディープディガー

怪力になって、定先に ある岩を持ち上げて投 げる豪快な攻撃。

スナッチバスタ-

酸にダメージを与える と、その回数分だけ体 力が回復するぞ!

プレイクダッシュ 体全身に力を溜め、相 手めがけて一気にぶつ かっていくのだ!

エレクトリックショック

突き出した手の先から 100万ボルトの電気 を放電させる技!

バブルボム

斜め上に泡状の弾を発 射。弾は、ジグザグに 昇っていく。



DETECTED TELES

さまざまな角度から キャラクターを順位付け!

15年の間に、数えきれないほどたくさんのタイトルが発売された「ロックマン」シリーズ。今までに登場したキャラクターの数も、100や200ではとても定りないほどだ。強敵、ヒーロー、頼れる仲間……。

色々なキャラクターがいたが、どれも個性的で、憩い出に残る存在だ。だが、そのなかで、もっとも印象に残ったキャラクターとなると、一体、誰になるのか?そんな疑問に答えを出すべく、独自の調査により、キャラクターをカテゴリ別にランク付けしてみたぞ! キミの好きなキャラクターは、はたしてランクインしているかな?



主人公ランキング

友達のようなロックマン、 ヒーロー的存在のエックスリ



主人公にも2種類のタイプがある。ロッマンを始めとする、親しみやすいタイプと、エックスのような、ヒーロータイでは変達に近い存在のロックマンに軍能が上がったが、と流しい人気だったぞ!

1位 ロックマン「ロックマン エグゼ」

2位 エックス「ロックマンX) 3位 ゼロ「ロックマン ゼロ」



ヒロインランキング

ロールちゃんとメイル、 どちらもファンが多いが……



まさに新旧ヒロイン対決といった感じの、このランキング。結果はロールちゃんの勝利に終わったぞ! 多くのタイトルに登場し、印象に残ったというのが勝因のようだ。しかし、メイルのこれからの活躍次等で、結果はこつくり返るかも?

1位 ロール「ロックマン」

2位 桜井メイル「ロックマン エグゼ」

アイリス「ロックマン※4」



ライバルランキング

ライバルであり、親友。

最強のパートナー、ゼロが1位に!



ときには主人公と労を競いあい、そしてときには があい、そしてときには があり、ともに戦う。。 質いの力を認める仲間、 それがライバルだ。 1位 になったゼロは、まさに エックスにとって、最強 のライバル。ゆるぎない 信頼が、2人の間に はあるのだ。

1位 ゼロ「ロックマンズ」

2位 フォルテ「ロックマン7」

3位 伊集院炎前「ロックマン エグゼ」

脇をかためる、こんなキャラクターたちもランク付け!



印象に残るザコ敵ランキング

メットールをおさえ 1位に立ったのはコブン!



いわゆる「やられ役」の ザコ敵だが、そのなかに も印象的なキャラクター は多い。1位のコブンは、 なんと主人公のロックを おさえ、キャラクターグ ッズにまでなったほどの ただのやられ役 では終わらない、愛らし さがその理由なのかも?

コブン「ロックマンĎÁŚĤ」

メットール「ロックマン」

スナイパージョー「ロックマン」



悪役ランキング

やはり「ロックマン」シリーズで 悪役といえば、この人!



信念を持った悪役は、と きに主人公よりも、活き 活きとしていることがあ る。けっして世界征服の 野望をあきらめないDr. ワイリーは、まさにそん なキャラクター。倒すべ き悪役のはずなのに、 こか人間くさくて、憎め ない存在なのだ!

Dr.ワイリー「ロックマン」

シグマ「ロックマンX」

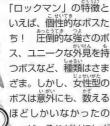
ボーン3兄弟 『ロックマンDASH』



印象に残るボスキャラクターランキング

意外な伏兵が

『ロックマン ゼロ』から登場!



だ。それだけにレヴ ィアタンは、印象に 残ったのかも!?

レヴィアタン「ロックマン ゼロ」

ゲートマン「ロックマン エグゼ2

クイックマン 「ロックマン2」



サポートキャラクターランキング

ネコ、サル、鳥、 いろいろいるけど、1番は!?

ここでは「ロックマン」シリーズから、ラ ッシュが 1位に! ただサポートするだけ ではなく、友達でもあるラッシュ。誰もが 認める、ロックマンのベストパートナ



ラッシュ ロックマン3

タ「ロックマンDASH」

ゴスペル「ロックマン&フォルテ

最後の原在からは一般のからまる」

THE PRESENTATION OF THE PERSON





「ロックマン」シリーズのボスによる ドリームマッチが今、実現!

「ロックマン」シリーズに登場した、70体にもおよぶボスキャラクター。そのなかで最強は、一体、誰なのか!? その疑問に今、答えを出そう!! 8作の「ロックマン」シリーズから、「人ずつ選定されたボスたち。彼らが王座を見指して、トーナメント形式で、熱い戦いをくり広げるぞ!!

第1戦 ₹ 開始!



炎と風、強いのはどっち!?

風は火をあおり、さらに強力な炎を全み出す。 しかし、その炎も風のせいでエアーマンまでと どかない! 結局、ファイヤーマンは攻撃でき ず、エアシューターをくらい続けてしまった。

WIN: EELED



力だけでは、勝負は決まらない!

プカなら誰にも負けないチャージマン。 得意の突 進で、プラントマンを攻撃! だが、植物が持 つしなやかさの前に、力だけの攻撃はきき首が ない! 薬よく剛を制し、プラントマン勝利!!

WIN: EEPI-CE

- ファイヤーマン [ロックマン]
- □ エアーマン ── 『ロックマン2』
- □ スネークマン 「ロックマン3」
- トードマン-----『ロックマン4』
- チャージマン 「ロックマン5」
- プラントマン── 『ロックマン6』
- シェードマン 「ロックマン7」
- テングマン 『ロックマン8』



天敵には、やっぱり勝てない……?

「ヘビににらまれたカエル」という言葉があるように、トードマンにとって、スネークマンは 天蔵。勝ち首はやはりなく、サーチスネークの 満に、トードマンは逃げるしかなかった……。



ファイター・イン・ザ・スカイ!

お笠いに空中戦を得意とする、この2人。勝敗を分けたのは、テングマンのトルネードホールドだった! 竜巻でシェードマンはバランスをくずし、そのまま落下してしまった。

WWW: ERECE

準決勝戦 スタート

自分の長所と、相手の弱点をうまく使い、 齢がかた4名。準決勝はどう戦う!?



寒さの前に、スネークマン撃沈!?

慎重な性格のスネークマンは、サーチスネークでじわじわと攻撃。対するエアーマンは、風を使ってサーチスネークをふき飛ばすが、防戦一覧方。このまま勝負は決まるか……と思ったその時! 突然、スネークマンの動きがにぶくなった。実はエアーマンは、風でスネークマンの体温を奪っていたのだ! へどの弱点を見事についた、エアーマンの戦略勝ちといえる。



天と地のボス、まっこう対決!

型から攻撃を仕掛けるテングマン。しかし、プラントバリアで攻撃が防がれている! 対するプラントマンも、ジャンプからでは決定的なダメージを与えられない。そんな一進一退の勝負を決めたのは、テングマンのトルネードホールドだった! 風でバリアがふき飛ばされ、プラントマンの等りはくずれた。そのスキにテングブレードが決まり、意づまる勝負は決着!!

WIN: EPERP

頭上対決は、エアーマンとテングマンの 類上対決は、エアーマンとテングマンの *** 戦いに! 頂点に立つのはどっちだ!?

いよいよ 決勝戦!!



風を武器とする2人! しかし勝負を決めたのは……!!

組みあわせ次第では 最強は別のボスに!?

今回はテングマンが最強となったが、違う組みあわせなら、結果は変わっていたはずだ。たとえば、テングマンはフロストマンの特殊武器に弱い。しかし、そのフロストマンも、グレネードマンのフラッシュボムという弱点があるの

だ。誰が最強なのか、絶対的な表はない。状や乳腺質は無で、乳腺質は無で、乳腺質は無で、乳を見ない。

ル。 ⇒フロストマンは、テングマンの苦手な技を持っているが……



~DDECELENS





12体のロックマンキャラクターから キミの性格・運勢がわかっちゃうぞ!!

1961~1974年2生。まれ対点応急表記

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74
1月5	40	45	50	55	61	66	11	16	22	27	32	37	43	48
2月5	11	16	21	26	32	37	42	47	53	58	63	68	14	19
3月5	39	44	49	55	60	65	10	16	21	26	31	37	42	47
4月5	10	15	20	26	31	36	41	47	52	57	62	68	13	18
5月5	40	45	50	56	61	66	11	17	22	27	32	38	43	48
6月ぎ	11	16	21	27	32	37	42	48	53	58	63	69	14	19
7月5	41	46	51	57	62	67	12	18	23	28	33	39	44	49
8月5	12	17	22	28	33	38	43	49	54	59	64	10	15	20
9月5	43	48	43	59	64	69	14	20	25	30	35	41	46	51
10月5	13	18	23	29	34	39	44	50	55	60	65	11	16	21
11月	44	49	54	60	65	10	15	21	26	31	36	42	47	52
12月5	14	19	24	30	35	40	45	51	56	61	66	12	17	22

1975~1988年2生。まれ対な応り表望

	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
1月5	53	58	64	69	14	19	25	30	35	40	46	51	56	61
2月%	24	29	35	40	45	50	56	61	66	11	17	22	27	32
3月5	52	58	63	68	13	19	24	29	34	40	45	50	55	61
4月5	23	29	34	39	44	50	55	60	65	11	16	21	26	32
5月5	53	59	64	69	14	20	25	30	35	41	46	51	56	62
6月5	24	30	35	40	45	51	56	61	66	12	17	22	27	33
7月5	54	60	65	10	15	21	26	31	36	42	47	52	57	63
8月が	25	31	36	41	46	53	57	62	67	13	18	23	28	34
9月5	56	62	67	12	17	23	28	33	38	44	49	54	59	65
10月	26	32	37	42	47	53	58	63	68	14	19	24	29	35
11月	57	63	68	13	18	24	29	34	39	45	50	55	60	66
12月5	27	23	38	43	48	54	59	64	69	15	20	25	30	36

1989~2002年2生。まれ対応応等表質

	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	01	02
1月9	67	12	17	22	28	33	38	43	49	54	59	64	10	15
2月5	38	43	48	53	59	64	69	14	20	25	30	35	41	46
3月5	66	11	16	22	27	32	37	43	48	53	58	64	69	14
4月が	37	42	47	53	58	63	68	14	19	24	29	35	40	45
5月ぎ	67	12	17	23	28	33	38	44	49	54	59	65	10	15
6月ぎ	38	43	48	54	59	64	69	15	20	25	30	36	41	46
7月ぎ	68	13	18	24	29	34	39	45	50	55	60	66	11	16
8月ぎ	39	44	49	55	60	65	10	16	21	26	31	37	42	47
9月5	10	15	20	26	31	36	41	47	52	57	62	68	13	18
10月ぎ	40	45	50	56	61	66	11	17	22	27	32	38	43	48
11月5	11	16	21	27	32	37	42	48	53	58	63	69	14	19
12月ぎ	41	46	51	57	62	67	12	18	23	28	33	39	44	49

10

キャラフターマイプはコレだ!

(上)の1961~2002年生まれ対応表から、自分の生まれた年と、月が重なる場所の数字を探します。その数字に、自分の生まれた日を定します。定して60以上になったら、その数から60を引きます。

1で出た数学を発に、下のキャラクター 対応表をチェックします。

1991年 8月1日生まれの場合

1991年8月全まれの数値は「49」。この49に、 誕生日の1を定すと「50」になる。キャラクター 対応表から、50を探すと「ロックマン」タイプ。

キャラクター対流応言表す

1	フォルテ	11	ロール	21	ブルース	31	エックス	41	ガッツマン	51	クイックマン
2	ロックマン	12	エックス	22	クイックマン	32	ウッドマン	42	ロール	52	フォルテ
3	エックス	13	ファラオマン	23	ブルース	33	ゼロ	43	ゼロ	53	エックス
4	カットマン	14	ロックマン	24	ファラオマン	34	エックス	44	ブルース	54	ガッツマン
5	ロール	15	ロール	25	ファラオマン	35	ロックマン	45	ロール	55	ウッドマン
6	ガッツマン	16	カットマン	26	ロール	36	フォルテ	46	シャドーマン	56	ブルース
7	ゼロ	17	ウッドマン	27	クイックマン	37	エックス	47	フォルテ	57	ゼロ
8	ブルース	18	シャドーマン	28	フォルテ	38	カットマン	48	ゼロ	58	フォルテ
9	シャドーマン	19	クイックマン	29	ロックマン	39	ウッドマン	49	ガッツマン	59	ブルース
10	カットマン	20	ロックマン	30	ゼロ	40	シャドーマン	50	ロックマン	60	ファラオマン



がんばった分だけ強くなる! みんなのあこがれ、リーダータイプ!!

正義のため、みんなのため、悪と戦うロ ックマン。どんなことにでも一生懸命にな が 絡が災いするときもあるけど、たくさんの ミをサポートしてくれるぞ!!

勉強家

生真面目

BBB



困っている人を見過ごせない! 誰にでも優しい熱血タイプ!!

慧いヤツを見かけたら、地のはてまでも 追いかけるエックス。優しい性格の持ち乳 で、正義感が非常に強い。仲間のためなら、 どんな危険にも立ち向かう……熱い意志を 脳に秘めた体育会系タイプだ。だが、無理 をしすぎて、病気やケガで苦労することも。 たまにはゆっくり休んで、息抜きを!!

正義感

ふうん不運









どんなピンチも切り抜ける! ちょっと首立ちたがり屋な頭脳派タイプ!

オシャレ好きで、一覚、遊び人風に見えるブルース。でも、いざというときには本領発揮! 冷静な判断力で、みんなを助ける知的ヒーローだ。また、自立ちたがり屋な一面もあり、それが元でトラブルに巻き込まれることも……。を続い、そんなトラブルも楽しんでしまう度胸の持ち主だぞ!

提前

はんだんりょく

マフラー・バンダナ

短所

キザ

べんきょううん 勉強運 きんせんうん

恋愛運

994



クールな一匹狼! *** 切れ味するどい天才タイプ!!

生まれながらに多彩な才能を持つ天才、ゼロ。だが、一人で何でもできてしまうため、実力はあるが、協調性に欠ける部分もある。クールな性格で、友達を作るのは苦手だが、一度仲良くなると、とても大切にするをである。また、こだわり派のため、漁事に際限なくお金を使ってしまうので注意。

是温

長所

天才肌

カカラ カラ

れんあいうん変更運

浪費癖

金銭運

¥

健康運



じった ο 実力で引っぱるカリスマタイプ!!

だ。「思い立ったらすぐ行動 ブルも多いが、力技で押し通す。 だし、敵を作りやす

行動力

じぶんかって自分勝手

EE



ートな笑顔が魅力♥ みんなに愛されるアイドルタイプ

かわいさ満点の女の子、ロールちゃん。 気配りもし 恋に勉強に

けんこううん **健康運**

BBB

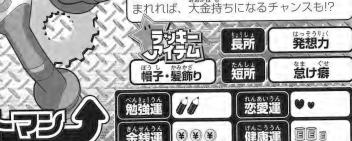


ける ままり はくナンバーワン ふくつ はん し 持久力NO.1の不屈の戦士! せったい 絶対にあきらめない根性タイプ

(株力勝賞なら誰にも負けないガッツマン。ちょっと不器用だけど、努力と根性で乗り切るぞ! 勉強はあまり得意ではないが、自慢の腕力は天下一部。スポーツでは、終齢した。 でもいているぞ。 真面自な性格で、 を達しるいが、 ちょっと頑固。 ケンカをしたときには、素質になることも大事だぞ!



ユニークな容姿の切れ着カットマン。努力するのは苦手だけれど、斬新な発想力が大きった。 意け癖があるため、なかなか大きをしないが、いつもみんなの人気者 を望をしなっために、 日夜、ギャグの練習をしている芸人魂の持ち主だ。また、幸運に恵まれれば、大金持ちになるチャンスも!?



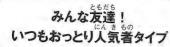


勉強にスポーツに! 何でもこなせる万能タイプ!!

スマートな体型で、動きがすばやいクイッ クマン。どんなことでもそつなくこなす、 よう、気を付けよう。また、お釜にうるさ

ままう器用さ

びんぼうしょう



愛嬌のある顔付きで、みんなに優しいウ ッドマン。素直で、ノンビリ屋な性格のお かげで、いつもみんなの人気者。人間だけ



優しさ

ゆうじゅうふだん



見えないところでコツコツと! 孤独を愛する努力家タイプ

世界を広げ

ちせい知性

孤独癖

心理を見抜くするどい感性! ちょっと変わった芸術家タイプ

ン。不思議な行動でみんなを驚かせる変わり者だ。でも、ミステリアスな雰囲気で、 間りの人たちを引き付けるぞ。また、芸術の 活動に向いている。た ささいなこと

ミステリアス

かんじょうてき



*気になるあの人との相性は!?

このコーナーでは、今までの性格診断を売に にと相性のいいキャラクタータイプは誰かな? ことを教学が驚くても、落ち込んじゃダメ。 2 この努力しだいで、心はグッと近付くぞ!!



※数値は100点満点で

	12	1111X	 リ兄	יבע		高い程	、相性が	よいこと:	を表します	†		
			Ø.		a			The same	0			(A)
(B)	31	17	84	70	45	20	24	92	38	57	19	7
M.	29	58	26	8	22	65	13	11	76	95	64	
	41	16	93	38	80	63	51	37	44	82		-
1	16	48	18	22	58	78	10	46	39	T	1	
(6.60	13	27	66	7	33	47	55	79				
	61	20	14	52	72	21	68			R		le.
	100	62	49	71	37	56			A	M	1	
	57	9	28	14	43			1		1		
	83	91	76	50	à	-4	м	IR	-		2	
O	72	64	21				N.	E.				
	68	57			1		_/	900	M			
	75							1		1	1	Appendix of the second



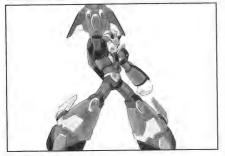
[アイラ]

いつか遠くへ行きたいと願いながら、リハビリを続 ける少女。『ĎĂŠĦ』の隠れた人気キャラクター。

「書い人」

コブンたちが使う、ロックの呼び落。

[アルティメットアーマー] ____ エックス ライト博士が作った最強のアーマー。『X4』の初回 版には、このアーマーのフィギュアが付いていた。



[イエローデビル] ____

初代『ロックマン』から登場 しているボス。バリエーショ ンとして『ロックマン&フォ ルテ」のグリーンデビル。



『X5』にはシャドーデビル、『ゼロ』にはレインボ ーデビルなども登場している。

----- ロックマン&ĎÁŚĤ 1:トロンとコブンが、大の苦手としている動物。

2:ラッシュのこと。

「イレギュラー] ——— エックス

故障や特殊なチップの働き、ウイルスなどが原因 で、暴走を始めたレプリロイドのこと。人間でい えば、凶悪な犯罪者みたいなもの。彼らを取り締 まるのが、「イレギュラーハンター」の仕事。

[ウイルス] ----- ェグゼ

コンピュータの働きをジャマするプログラム。な お、混治することは「ウイルスバスティング」。

[エアーマンタイプ] ___ ロックマン

完全な人型をしていない、独特なフォルムの敵全 般を指す。対戦者に恐怖感を与えやすい。

------ ロックマン

体力回復用のアイテム。他にも特殊武器エネルギ 一回復用のW缶や、両方回復できるS缶がある。

[エネルゲン水晶]

『ゼロ』の世界で、レプリロイドの主な動力源とな っている物質。サイバーエルフの成長にも必要

OP CO.

[カレーライス] ____ őĂŠĤ

コブンの大好物。食堂に行列ができるほど。

[漢字検定]

『ĎÁŠĤ2』のミニゲーム。ゲーム中に勉強できる のはいいが、かなり難しいのは気のせいだろうか?

財宝を手に入れようと、空を飛び回る人々。ボー ン3党第やロースー家などが、これに当たる。

[コードネーム] ____

ステージクリア時に与えられる称 ss 号。「ケンゴウ」「キュウセイシュ」 「ハカイシン」「マケイヌ」など、 その数は多い。



[ゴスペル] ______ ロックマン&ェグゼ

1: 『エグゼ2』に登場したネットマフィアの組織名。 2:フォルテのサポートメカの名箭。



[サイバーエルフ]

戦いをサポートするために造られたプログラムの 一種。ステージの途中や、レジスタンスとの会話 で手に入る。ライフを回復させたり、敵を全部メ ットールにしてくれたりと、能力はさまざま。た だし、一度使うとサイバーエルフは死んでしまう。

[サクガーン]______ ワールド

「ワールド2」で、クイントを簡せば手に気る特殊 武器。昔はやったホッピングのように乗り、落下 点の敵を攻撃する。見た目がイマイチなのが難ら

[シグマウイルス] エックス

イレギュラー発生の原因となる、特殊なプログラ ム。『X3』でドップラー博士がこれを発見し、効 果を消せる抗体ウイルスを作った。

「スーパーアロー] ____ ロックマン

『ロックマン5』にのみ登場する、特殊な移動用ア イテム。上に乗ることができる失を出す。これを 使えば、ジャンプでとどかないような遠い場所に も、ひとっ飛びで行ける。



[スナイパージョー] ______ロックマン

シールドの影から攻撃してく る強敵。ハンマージョーやキ ャノンジョー、スケルトンジ ョーなど種類は豊富。



[スペースルーラーズ] __ ワールド

『ワールド5』に登場したボスたちのこと。宇宙か らきたためか、全員、惑星の名前となっている。

[ゼットセイバー] ______エックス&ゼロ

ゼロが持つソードの名前。糸 来の『ゼロ』でも健在。『X 6」では、ゼロに代わりエッ クスが使っていた。



ウッド・アクア・エレキの4つがあり、弱点となる

[チャージショット] —— ロックマン間

溜めが必要なショット。敵に大きなダメージを勢 えるので、麓い蔵には特に有効。『ロックマン4』 から登場し、以後すべてのシリーズに存在する。



[ディグアウター] _____ ĎĂŠĤ

遺跡から宝物を掘り出すことで生活している人々。

[ディフレクター] _____ ĎĂŠĤ

人々の生活の要となる、貴重なエネルギー資源。 小さなものは、そのままお金として使われる。

「デリート] _____

_____ エグゼ

ウイルスをコンピュータのなかから消しさること。 プログラムにとっては、死を意味する言葉。

でんのうせかい

さまざまな電子機器のなかにある世界。プログラム やウイルスが住んでいる。ネットナビをプラグイン させることで、この世界内を探検することができる。

ボスを倒すことで手に入る武器。種類は多彩。どの ボスにも弱点となる特殊武器があり、決められた武 器で攻撃すれば、大ダメージを与えられる。



2863

「ナイトメアウイルス] ______ ェックス

『X6』でゲイトが、ゼロのDNAプログラムを荒に っく 作り上げた。レプリロイドに悪夢を見せることでイ レギュラー化を促進する、恐怖のプログラム。

「**ネットナビ**] _____ ェグゼ

携帯型情報端末・PETのなかに入っている擬似人格 プログラム。メールの送信など、あらゆる仕事をこ なす。カスタマイズでき、友達感覚で付きあえる。

[ネットバトラー] _____

自分のネットナビを、他人のネットナビと戦わせる 「ネットバトル」をする人のこと。そのなかでも、 戦いによってネット犯罪を取り締まる人たちは「オ フィシャルネットバトラー」と呼ばれている。

[波動拳]-

_____ エックス

『X』の隠し必殺技。これに続き『X2』では昇龍 拳が使えた。カプコンならではの、お遊びの1つ。

[パスワード] _____ ロックマン他

電源を切っても、途中からプレイできるようにする 機能。今ならメモリーカードやセーブデータの役割。 メモをなくすと、この世の終わり並に悲しい。

[バルーン] ___

『ロックマン4』にのみ登場した、移動用の特殊ア イテム。上方向にゆっくりと上昇する風船。



[ビッグエディー]_

_____ ロックマン

ライト博士の移動研究所。ラ イト博士やロールを乗せ、戦 闘地域まで移動。すばやいサ ポートを可能にする。



[武器エネルギー] ―― ロックマン他

特殊武器を使用するのに必要なエネルギー。なく なれば、回復しない関り、その武器は使えない。

[プラグイン]_

PETと電子機器を接続し、電脳世界にネットナビ を送り込むこと。逆に、ネットナビを電脳世界か らPETへ戻らせる場合は「プラグアウト」という。

「メガアーマーシリーズ] ____ ェックス

以前発売されていた「ロックマン」シリーズのア クションフィギュア。『ロックマン8』や「X」シ リーズのキャラクターが、立体化されていた。

[メガマン]_____

海外版『ロックマン』のタイトル。英語で表記すると 「Mega Man」となる。なお、その他の「ロックマン」 シリーズは以下の通り。

「X」 → ſMega Man X」

ÎDĂŚĦJ → 『Mega Man Legends』

「エグゼ」→ 「Mega Man Battle Network」

ft□] → [Mega Man Zero]

--- ロックマン

『ロックマン』と『8』に登場。取るとライフと武器エ ネルギーが全回復する。『ロックマン』の他にも『魔界 村』 や 『1942』 や 『ソンソン』 でも登場した。 当時 のカプコンを代表する隠しアイテム。

[やいと] ______ ĎĂŠĤ&エグゼ

やいとは、荒をたどれば 『DASH2』に登場したキャ ラクター。やいとのネット ナビ、グライドも『DASH』



シリーズに同名のキャラクターがいる。ただし向こ うでは悪人あつかい。 →P083

[ライドアーマー]_

-----エックス

ただなとれている。 元々は土木作業用のマシ ン。しかし、軍事用として 聞いられることも多い。 『X4』のイーグルとライデ ンからは、急に足が長くなった。 →P058



[ライフエネルギー] ___ ロックマン間

取るとライフが回復するアイテム。サイズが3つあ り、大きいものほど、回復量は多い。

[リーバード] ______ ĎĂŠĦ

遺跡を守るロボットで、ディグアウターの天敵。そ の正体には謎が多い。 →P071、073

[レプリロイド] エックス

人間に関りなく近い思考を持つロボット。『X』シ リーズではΣウイルスの猛威にさらされ、『ゼロ』 では不当な理由で、処分されたりしている。

『8』で登場した特殊武器。 ボールを首の前に出現させ、 それを蹴って敵を攻撃する。 ドリブルで運べるだけでな



く、ボールの上に乗るとハイジャンプもできる。 『ロックマンズサッカー』の経験を活かした、意表 をついた武器といえる。

[ロックンアーム] ______ヮールド

『ワールド5』で、ロックバスターでの攻撃がきか ないスペースルーラーズに対し、作られた武器。腕 をまるごと飛ばす、豪快な技。パワーアップすれば、 これで遠くのアイテムを取ることも可能になる。

(D)

ネット犯罪集団。ネットポリスも手が出せないほど に、凶悪な事件をくり返している。総帥は、元ロボ ット工学の権威・ワイリー博士。 →P089

「ワイヤー]____

『ロックマン4』だけに出てきた、移動用の特殊ア イテム。上に換げて天井にはり付ければ、ジャンプ でとどかない場所へも移動することができる。



[ワイリーマシン] ______ ロックマン

Dr.ワイリーが、ロックマンとの直接対決用に造っ たマシン。もし破壊されてしまっても、緊急脱出装 置が働くようになっている。ビームやプレス攻撃な ど、マシンによって攻撃は違う。「ロックマン」シ リーズの最終ボスとして、全作に登場する。なお 「ワールド」シリーズには「ワイリーマシンワール ド○号」というタイプも存在している。 →PO39



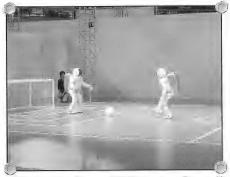
ロックマンみたいな、友達感覚で付きあえるロボットがいたらいいなって憩うよね。 一緒にいたら楽しいだろうし、悪者もやっつけてくれそうだ。でも残るだけど、今の科学技術では、それは無理なんだ。でも、科学技術では、それは無理なんだ。でも、

日本は人間型のロボット「ヒューマノイド」の研究では世界で1番! ロックマンのはるか先祖に当たるヒューマノイドをたくさんの人が研究しているよ。そんな最新の研究成果のなかから、主なものを紹介しよう。

がる。 「歩く」技術の さいこうほう できまる 最高峰ASIMO

ASÍMOはもう知ってるかな? ASÍMOは人間と間じように「夢く」ことを首的に造られたヒューマノイド。TVCMにも出演したんだ。身長140センチ、体重43キロだから、ちょうど小学生くらいの大きさ。背中にランドセルみたいなものを背負っているけど、このなかにはASÍMOを動かすコンピュータが入っているんだ。

僕たちは普段、カンタンに歩いているけど、ロボットに簡じことをさせるのは本当に難しいことなんだ。ASÍMOも、荷竿もの時間とたくさんのお釜をかけてようやく実現したんだ。だ



★サッカーのPK戦をするASIMO。ボールを蹴って、片 定で立っているけど、これはとっても難しいことなんだ!!

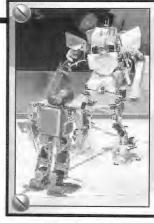
から、ASÍMOは歩くことに関しては世界一! 階段の昇り降りだってできちゃうし、最近では、ダンスやサッカーも質えたんだ。今は家のなかで人間のお手伝いができるように研究が進められているんだよ。



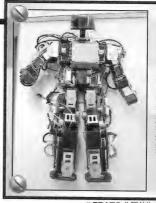
↑ASÍMŌのメカが見える袋しい写真! たくさんのモーターがASÍMŌを動かしているんだ

格闘技ロボット大会 ROBO-ONE

ロボットは大きな会社や研究所だけが造っているわけじゃないよ。お金はかかるけど趣味でロボットを造っている人もたくさんいるんだ。ROBO-ONEは、そんな人たちがロボットを対戦させて、みんなで楽しむ大会。参加条件は2本定で歩くロボットであること! ロボット競技会はたくさんあるけど、こんな条件はROBO-ONEだけ。歩くロボットには親しみがわくから、対戦も盛り上がって見てる人も楽しめるんだ。ロボット同士のバトルは、道力満流だ!



こうまとう 高機動ヒューマノイド モルフ morph



● mo『Pトはパソコン 動かすんだ。小さいのに、 いろんな動きができる。 いろんな動きができる。

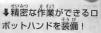
©ERATO 北野共生システムプロジェクト

最先端をいく原子力防災ロボット

原子力発電所事故などで、大きな災害が起きたときに活躍するロボットもいるんだ。動きやすさを考えて人間型ではないけど、カメラでなかを監視したり、道具を使ってドアを開けたり……得意技を持つロボットがチームを組んで活躍するんだ。他にも地震のような大災害の場合に、ガレキのなかで生存者を捜す小型ロボットや、重いものを持ち上げるロボットも研究されているよ。人間が入れない場所では、ロボットの活躍だけか頼りなんだ。



◆カメラを仰ばして嵩し 場所から監視するロボ





せかいはつ な あ うんどう 世界初の起き上がり運動 エイチアールビーツービー HRP-2P

HRP-2Pは154センチ、54キロとASIMO よりもひと回り大きなヒューマノイド。人間に近い大きさのヒューマノイドとしては「世界で初めて起き上がり機能」を実現したんだ。しかも、自分でうつ伏せや仰向けの体勢になるんだよ。しかも、「よいしょ」って声が聞こえそうなくらい人間らしく起き上がるんだ。

こうした動きも優たちはカンタンそうにやっているんだけど、ロボットにはとても大変なことなんだ。関節が動く範囲や身体を支えるための腕の強さなど、HRP-2Pは設計の段階から、こう動かすことを考えていたからできたんだ。でも、どうしてこんな機能が必要なんだろう?それは、人間の手間を減らすために、これが倒れるたびに、起こしてあげていたら大変な手間。人間のおきないだろう、だから、こういう起き上がるための研究った、とても大事なことなんだ。



ロボットたちの競演! RoboCup

「50年後に人間チームに勝つロボットサッカーチームを作る!」という首的で、研究が進められているのが「Robocup」なんだ。ここに出場するロボットは、自分で考えて動く「首律型」。まだ単輪で動くロボットチームが多いけど、もう、人間が操縦するより強いんだよ!!



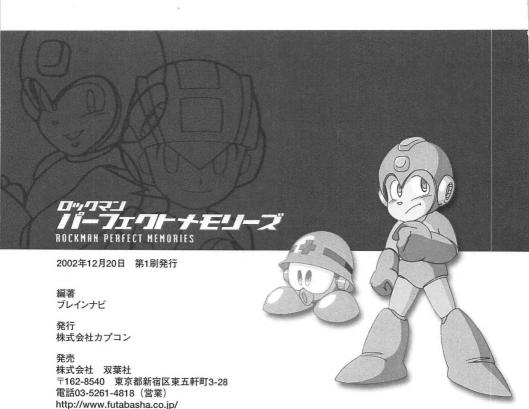
カーが実現されているぞう型機リーグではすばやい

ロックマンが できるのはいつ?

ロボットが歩くようになったのはつい数年前だけど、今ではもう起き上がることもできるようになったよね。色々な研究の積み重ねが将来のロックマンにつながっていくんだ。今、ロボ

ットを研究している。 大ちは、みんな小 さい頃に見影響をしている。 や映画の影響をのかもない。 を読んでいるキミたを をが、ロックマジ者にいる。 をが、このもに研究者には、 ない、 をあれば、 それば、 そればし、 それば、 をれば、 をれば をれば





印刷所 三晃印刷株式会社

Editor

豊田喬 中島理貴 冨江宏幸 井元康秀

Writer

浅野純也

Design

齋藤弘明(有限会社フリーウェイ)

DTP

曽根英幸(有限会社フリーウェイ)

デザイン校正

高橋健太郎(有限会社フリーウェイ)

カバー・装丁

齋藤弘明(有限会社フリーウェイ)

漫画/川本祐太郎

©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED. ©FUTABASHA Printed in Japan 禁·無断転載複製

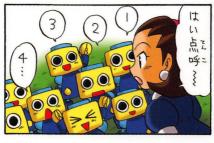
※乱丁・落丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価はカバーに表示してあります。 ※ゲームの内容についての電話による問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承ください。

ISBN4-575-16354-6 C0076















ISBN4-575-16354-6

C0076 ¥1000E

定価: 本体1000円 十 税





